

Dungeons&Dragons 3.5e®

領域呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『入れ替えがある呪文』(⇔)、『領域呪文のみの呪文』(◎)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

[基本ルール]

- ・『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』(3.5e) —— “悪、欺き、戦、風、幸運、混沌、死、守護、植物、善、太陽、旅、地、力、知識、秩序、治癒、動物、破壊、火、魔術、水”

[サイオニクス]

- ・『サイオニクス・ハンドブック第3.5版 (XPH)』(3.5e) —— “精神”

[高貴/不浄]

- ・『不浄なる暗黒の書 (BoVD)』(3e) —— “苦痛、暗闇(BoVD)、獣、強欲、墮落、デヴィル(BoVD)、デーモン(BoVD)”
- ・『高貴なる行ないの書 (BoED)』(3.5e) —— “怒り(BoED)、栄光(BoED)、共同体(ECS, BoED)、持久力、セレスチャル、楽しさ、フェイ、布告官、喜び”
- ・『魔物の書Ⅰ 奈落の軍勢 (FC1)』(3.5e) —— “怒り(FC1)、エントロピー、墮落、デーモン(FC1)”
- ・『魔物の書Ⅱ 九層地獄の支配者 (FC2)』(3.5e) —— “バトル、デヴィル(FC2)”

[大全]

- ・『戦士大全 (CW)』(3.5e) —— “運命(SpC, CW)、貴族、計画(PGtF, CW)、専制、勇気”
- ・『信仰大全 (CD)』(3.5e) —— “悪疫(CD)、栄光(SpC, CD, Dra)、解放、狂気(SpC, ECS, CD)、競技、共同体(SpC, CD)、契約、支配、浄化(CD)、召喚者、神託、神秘主義(悪/善)、審問、素早さ、精神、創造、天気(CD)、夢、力場(SpC, CD)、冷氣”

[種族]

- ・『宿命の種族 (RoD)』(3.5e) —— “宿命、都市”
- ・『自然の種族 (RotW)』(3.5e) —— “空”

[フェイルーン]

- ・『アンダーダーク (Und)』(3.5e) —— “水死(上級領域)、バランス、ポータル(代替版)”
- ・『フェイルーン・プレイヤーズガイド (PGtF)』(3.5e) —— “嵐(PGtF)、アンデッド(PGtF)、安眠、鱗を持つ者、運命(PGtF)、エルフ(PGtF)、応報、オーク、海洋、家族、貴族、金属、苦難(PGtF)、蜘蛛、暗闇(SpC, PGtF)、計画(PGtF, CW)、幻術、交易、更新、呪文、心理、水死(上級領域)、スライム、製作、専制、憎悪(PGtF)、月(PGtF)、洞窟、時(PGtF)、ドラウ(PGtF)、ドワーフ、ノーム、ハープリング、バランス、ポータル(PGtF)、魅惑(SpC, PGtF)、ルーン文字、冷氣”

[エベロン]

- ・『エベロン・ワールドガイド (ECS)』(3.5e) —— “影、技術、饗宴、狂気(SpC, ECS, CD)、共同体(ECS, BoED)、激情、商業、死霊術士、生命、地下竜、天気(ECS)、破魔、不死、腐敗、魅惑(ECS)、瞑想”

[その他]

- ・『邪悪寺院、再び (RtTEE)』(3e) —— “狂気(RtTEE)、力場(RtTEE)”
- ・『竜の書:ドラコノミコン (Dra)』(3.5e) —— “栄光(SpC, CD, Dra)、強欲、支配、富、ドラゴン”
- ・『呪文大辞典 (SpC)』(3.5e) —— “通常領域: 悪疫(SpC)、嵐(SpC)、アンデッド(SpC)、飢え、鱗を持つ者、運命(CW, SpC)、栄光(SpC, CD, Dra)、エルフ(SpC)、応報、オーク、解放、海洋、家族、貴族、狂気(SpC, ECS, CD)、競技、共同体(SpC, CD)、金属、苦難(SpC)、蜘蛛、暗闇(SpC, PGtF)、計画(SpC)、契約、幻術、交易、更新、傲慢、強欲、色欲、嫉妬、死に縛られし者、支配、呪文、召喚者、浄化(SpC)、神託、神秘主義(善/悪)、審問、心理、素早さ、スライム、製作、精神、専制、憎悪(SpC)、創造、怠惰、月(SpC)、洞窟、時(SpC)、富、ドラウ(SpC)、ドラゴン、ドワーフ、ノーム、ハープリング、バランス、憤怒、暴食、暴風、ポータル(通常版)、魅惑(SpC, PGtF)、勇気、夢、力場(SpC, CD)、ルーン文字、冷氣”、“次元界領域: アビス、アルボレア、エリユシオン、セレスティア、バトル、ハデス、メカナス、リンボ”

※ 同名の領域で呪文の内容が異なるものがある場合、()内にその出典を記した。※武器・装備表に、神格領域の一覧表あり。

系統	悪疫の領域(CD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のパナルティを受ける。 [CD]									
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。 [CD] ◎									
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。 [CD]									
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [CD]									
召喚術	ブレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して1つの塊になっていること
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。 [CD] ◎									
死霊術	カース・オヴ・ライカンスロビー (CD)	lv:6	CD p158	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、呪いによってライカンスロビー(MM p248)に罹患し、次の満月時に発症する。なお、呪いによる効果は、特定の呪文でしか解呪できない。 [CD] ⇄ ◎									
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[呪い] この目標は、呪いによって全身を病魔に侵され、即座に発症してダメージを受ける(頑健・無効)。また、以後1日につき1回、通常の病気と同様に、ダメージを受ける(特定の効果でしか解呪できず、魔法的な治癒でしか完治できない)。[頑健・無効: 1d6点【筋力】および【敏捷力】ダメージ] [CD] ◎									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター'	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間しか発動できない。目標となった死体1つは、ミイラとなる。[物質要素: 黒瑪瑙1つ(目標のHD×50gp)] [CD] ⇄									
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された3体以上のアティアグ、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造) 術者は、通常のアティアグ3d4体か、15HDの超大型のアティアグ1d3+1体を創造する。これらは術者の命令に従い、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この持続時間は7ヶ月に上昇するが、その場所を基点として、これらは距離外に出ることができない。 [CD] ◎									

系統	悪疫の領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のパナルティを受ける。 [SpC]									
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。 [SpC] ◎									
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。 [SpC]									
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [SpC]									
召喚術	ブレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して1つの塊になっていること
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。 [SpC] ◎									
死霊術	カース・オヴ・ライカンスロビー (SpC)	lv:6	SpC p64	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体
	目標となったクリーチャー1体は即座に死亡し、その死体から、1d6体のワーラット(MM p250)が出現する。なお、これらのクリーチャーは、術者とその仲間を攻撃しない。 [SpC] ⇄ ◎									
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[呪い] この目標は、呪いによって全身を病魔に侵され、即座に発症してダメージを受ける(頑健・無効)。また、以後1日につき1回、通常の病気と同様に、ダメージを受ける(特定の効果でしか解呪できず、魔法的な治癒でしか完治できない)。[頑健・無効: 1d6点【筋力】および【敏捷力】ダメージ] [SpC] ◎									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。 [SpC] ⇄ ◎									
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された3体以上のアティアグ、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造) 術者は、通常のアティアグ3d4体か、15HDの超大型のアティアグ1d3+1体を創造する。これらは術者の命令に従い、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この持続時間は7ヶ月に上昇するが、その場所を基点として、これらは距離外に出ることができない。 [SpC] ◎									

系統	悪の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、悪依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [PHB]									
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受け、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを与える(自身の神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来か創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪玉1ピン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)] [PHB]									
防御術	マジック・サークル・アゲinst・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv」:外向きの力)を選択できる;本文参照)。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、悪依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [PHB]									
力術	アンホーリー・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(善の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1d4ラウンドの間、不調状態(PHB p310)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、不調状態にはならない。なお、悪でない中立の相手に対しては、本文参照。 [PHB]									
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[悪] 術者は、暗黒のエネルギーに包まれ、「善のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすと、近接接触攻撃によって、「善のクリーチャーを出身次元界に戻り返す」、「善」の呪文を解呪する、「善」の術者が発動した心術を解呪するのいずれか1つを行うことができる。 [PHB]									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間しか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:グール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーグ」。[物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×50gp)] [PHB]									
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にある「悪」でない相手のHDを比較すること(本文参照;セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の「悪」でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。 [PHB]									
防御術	アンホーリー・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[悪] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[善]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた善のクリーチャーは、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物1つ(500gp)] [PHB]									
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。 [PHB]									

系統	欺きの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	[目標] 術者
	[幻覚] 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を衣装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。 [PHB]									
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	[幻覚] 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。 [PHB]									
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv;術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [PHB]									
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。 [PHB]									
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	[幻覚] この範囲内が占術(念視)の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定した、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし] [PHB]									
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遭取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	[虚像、幻覚] 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様;1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様;精神集中+3ラウンド持続)。 [PHB]									
幻術	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遭取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	[幻覚] 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が「観察可能」で、どの相手が「観察不可能」かを設定すること。また、「観察不可能」の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。 [PHB]									
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	[ポリモーフ] この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。また、物体をクリーチャーに変身させることもできる(本文参照)。さらに、この呪文は、他の呪文の代用としても発動できる(本文参照)。 [PHB]									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことにより、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。 [PHB]									

系統	嵐の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。									
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。									
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起きている場合、3d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。									
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。									
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷氣] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを受ける。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									
力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:6	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大15本)まで)。この相手は、5d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起きている場合、5d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。									
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)[元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」,「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」,「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目以降:本文参照」。									

系統	嵐の領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。									
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。									
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起きている場合、3d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。									
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。									
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷氣] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを受ける。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。									
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)[元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」,「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」,「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目以降:本文参照」。									

系統	アンデッドの領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p253)」1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」」。									
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受け、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを与える(自身の神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来か創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。【物質要素:邪水1ビン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)】									
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)】									
死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治癒する。									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:ゲール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーグ」。									
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つアンデッドは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター'	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(以下から1つ選択)。「15lv以下:シャドウ」、「16~17lv:スペクトラル・メイジ(Maof p190)、ダイヤガード(MCMof p74)、レイス」、「18~19lv:スペクター」、「20lv以上:ディヴァウラー」。									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									

系統	アンデッドの領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p253)」1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」」。									
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受け、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを与える(自身の神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来か創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。【物質要素:邪水1ビン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)】									
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)】									
死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:5	PHB p227	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	[即死] この範囲内にいる9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。【物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)】									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:ゲール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーグ」。									
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つアンデッドは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター'	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(以下から1つ選択)。「15lv以下:シャドウ」、「16~17lv:スペクトラル・メイジ(Maof p190)、ダイヤガード(MCMof p74)、レイス」、「18~19lv:スペクター」、「20lv以上:ディヴァウラー」。									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									

系統	安眠の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
死霊術	デスウォッチ	lv:1 PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、この範囲内のクリーチャーの状態を知覚する。「死にかけている(hpが3以下)」、「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」、「アンデッド」、「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)」。								
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2 PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つか肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となる。このことによって、腐敗することなく、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生させるまでの制限時間が減少しない。また、この呪文は、切り離された肉体の一部などを保存することもできる。								
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3 PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。								
死霊術	デス・ワード	lv:4 PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。								
死霊術	スレイ・リビング	lv:5 PHB p244	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。								
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6 PHB, MaoF	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドは、即座に破壊される。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)]								
死霊術	ディストラクション	lv:7 PHB p250	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、装備品を残して分解される。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した目標は、蘇生が困難となる(本文参照)。 [焦点具:邪印1つ(500gp)]								
防御術	シュアライフ	lv:8 PGtF p104	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自然現象などの、魔法的でない致死的な脅威1つからの害を受けない。この呪文の発動時に、どのような脅威1つから身を守るのかを指定すること(本文参照; 武器攻撃やプレス攻撃などは指定できない)。なお、術者の装備品は、この呪文の効果を受けない。								
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9 PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。								

系統	怒りの領域(BoED)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
死霊術	ドゥーム	lv:1 PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。								
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2 BoED p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	物質要素となったポーション1つは、術者が指定した一地点で爆発する。このことによって、そのポーションの1呪文レベルにつき、1d6点(最大3d6点)のダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか1つを選択)。 [物質要素:魔法のポーション1つ]								
死霊術	アフリクション	lv:3 BoED p91	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した悪のクリーチャー1体
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した聖疫(BoED p34)1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「墮落衰退」、「永遠の無気力」、「激しい渴望」、「物欲の情熱」、「まわりつく良心」、「裏付けのない矜持」。								
力術	レイディアント・シールド	lv:4 BoED p111	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 光輝のオーラ
	[善、電気] 術者に近接攻撃を行った相手は、1d6点+1点/lvの[電気]ダメージを受ける。また、術者は、[電気]から1/2のダメージしか受けない(反応・半減に成功した場合、ダメージを受けない)。さらに、術者は、ライト呪文(PHB p162)の1/2の大きさの、魔法の光源となる([光]効果)。 [禁欲構成要素:24時間の[闇]と死霊術呪文の発動]								
変成術	ライチャス・マイト	lv:5 PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる([筋力]+4,[耐久力]+2, 攻撃ロールとACに-1, 足払いと組みつきに+4,(隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、「ダメージ減少/悪(善)」の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。								
防御術	ヴェンジャンス・ハイロウ	lv:6 BoED p93	音声、動作、信仰、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	不可、反応・半減	不可	[目標] 善のクリーチャー1体
	[善] 目標となった善のクリーチャー1体は、その頭上に輝く光輪1つを得る(セーブ不可)。このクリーチャーが殺害された場合、この光輪が消費され、それを殺害した相手1体に、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与える(反応・半減)。 [禁欲構成要素:1週間のアルコール]								
力術	ライチャス・スマイト	lv:7 BoED p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d8点/lv(最大20d8点)のダメージ; 意志・半減)、1d4ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)。また、善ではない中立の相手は、上記の1/2のダメージのみを受ける(意志・半減)。								
死霊術	ラスト・ジャッジメント	lv:8 BoED p109	音声、セレスチャル	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] 悪の人型生物か人怪か巨人1体/2lv
	[善、即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の【判断力】ダメージを受ける。また、この方法で死亡した相手は、下方次元界に死体ごと転送され、永遠の懲罰を受ける(蘇生が困難となる)。なお、術者は、(善)の副種別を持っていないなければならない(呪文の効果でも可)。								
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9 PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	[招来](元素界呪文) 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」、「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目以降:本文参照」。								

系統	怒りの領域(FC1)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[FC1]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[FC1]
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。									[FC1]
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様；追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。									[FC1]
力術	シャウト	lv:5	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効；2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減；手に持っている物体は反応・無効)。									[FC1]
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:6	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む；自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。									[FC1]
変成術	アビスル・フレンジー	lv:7	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物、人怪、人型生物、魔獣のいずれか1体
	[悪] 目標1体は、爪の肉体武器2つ、“暗視(60ft)”と“かきむしり”の能力、【筋力】と【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本上移動速度に+30ftのボーナス(跳躍距離も強化される；PHB p77参照)を得る。ただし、【敏捷力】に-2のペナルティを受け、多くのアクションを行う能力を失う(本文参照)。									[FC1]
力術	シャウト、グレーター	lv:8	PHB, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となり(頑健・半減；4d6ラウンド持続)、朦朧状態となる(頑健・無効；1ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージが上昇する(頑健・半減；手に持っている物体は反応・無効；本文参照)。									[FC1]
変成術	アビスル・フレンジー、マス	lv:9	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物、人怪、人型生物、魔獣1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[悪] この目標は、爪の肉体武器2つ、“暗視(60ft)”と“かきむしり”の能力、【筋力】と【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本上移動速度に+30ftのボーナス(跳躍距離も強化される；PHB p77参照)を得る。ただし、【敏捷力】に-2のペナルティを受け、多くのアクションを行う能力を失う(本文参照)。									[FC1]

系統	戦の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。									[PHB]
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 信仰する神格に応じた武器1つの、「クリティカル可能域と倍率」を持つ武器1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の武器1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション；変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃：1d8点+1点/3lv(最大+5点)の[力場]ダメージ]									[PHB]
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つが通常のコスチューム1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。									[PHB]
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様；追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。									[PHB]
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(【火】と無属性のダメージが半分ずつ)。									[PHB]
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[力場]の壁、または半径5ft/lvまでの環状の[力場]の壁
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。									[PHB]
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間：50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。									[PHB]
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間：50hp以下(4d4ラウンド)、51~100hp(2d4ラウンド)、101~150hp(1d4ラウンド)、151hp~(効果なし)」。									[PHB]
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。									[PHB]

系統	飢えの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	グール・ライト	lv:1	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、緑色の熱を持たない炎を作り出し、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この炎から30ft以内にいるアンデッドは、“退敵抵抗+1”の能力を得る。なお、この呪文は、2レベル以上の[闇]呪文によっても呪文相殺できる。									
死霊術	グール・グリフ	lv:2	SpC p68	音声、動作、物質	1分	接触	チャージ消費まで持続	頑健・不完全	可	[目標] 接触した物体1つ
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つに秘文を記す(可視または不可視状態から選択; この物体が初期位置から5ftを超えて動かされた場合、この秘文は消える)。この物体の5ft以内に入った大型サイズ以下のクリーチャー(術者を除く)は、1d6+2ラウンドの間、麻痺状態となるとともに、悪臭を放つ(本文参照)。									
死霊術	グール・ジェスチャー	lv:3	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗すると、麻痺状態となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、不調状態となる。なお、これらの効果は、毒に抵抗する呪文や能力によって無効化できる。									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
死霊術	グール・ガントレット	lv:5	SpC p66	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した、生きている人型生物1体
	[悪、即死][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(頑健・無効; 特定の効果でしか解除できない)。この状態の相手は、1ラウンドにつき1回、3d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、hpが0以下になった場合、グール(MM p62)となり、術者の支配下に入る。									
召喚術	アイズ・オヴ・ザ・キング	lv:6	SpC p12	音声、動作、物質	1分	無限	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)+5ラウンド	不可	不可	[効果] 招来されたフィーンディッシュ・ダイア・バット4体
	[招来][悪] 術者は、ろうそく程度の緑の光を放つ、フィーンディッシュ種のダイア・バット(MM p12)4体を招来する。このバットは、前方の床だけを調べる場合は1ラウンドにつき40ft、床と同時に壁も調べる場合は1ラウンドにつき20ftの速度で、全員が共に行動する。また、術者は、このバットの視覚を知覚できる(本文参照)。									
死霊術	フィールド・オヴ・グールズ	lv:7	SpC p180	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの放射
	[悪、即死] この範囲内にいる、hpが-1以下のクリーチャー(呪文の発動後にhpが-1以下になったものも含む)は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗すると、即座に死亡する。また、この方法で死亡した場合、グール(MM p62)に形質変化し、術者の支配下に入る(本文参照)。									
死霊術	バイト・オヴ・ザ・キング	lv:8	SpC p161	音声	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した、サイズ分類が術者以下の生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗すると、胃袋の次元界に送り込まれる(本文参照)。									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									

系統	鱗を持つ者の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。									
心術	アニマル・トランス'	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 【知力】が1か2の動物および魔獣(蛇と爬虫類のみ)何体でも
	[強制][音波、精神作用] 目標となった動物および魔獣は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d6HDぶんのクリーチャーを目標にする(術者に近いものから順番)。また、攻撃や番をするための訓練を受けていない動物は、このセーブを行うことができない(ダイア・アニマルを除く)。									
変成術	マジック・ファンク, グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)」。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。									
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]									
変成術	アニマル・グロウス'	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物(蛇か爬虫類のみ)1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+8, 【耐久力】+4, 【敏捷力】-2, 攻撃ロールとACに-1, ACの外殻が2上昇、足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、「ダメージ減少10/魔法」の能力を得る。									
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満: 恐慌, 昏睡, 不調状態」, 「4~9HD: 恐慌, 不調状態」, 「10HD以上: 不調状態」。									
召喚術	クリーピング・ドゥーム'	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来された、1群/2lv(最大10群)のセンチピード・スウォーム
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、蛇の外見のセンチピード・スウォーム(MM p103)を招来する(お互いに隣接していなくてもよい; クリーチャーがいる場所にも出現できる)。術者は、この100ft以内にいる場合、1回の標準アクションによって命令を与え、術者から100ft以内にいる相手1体に向かって移動させることができる。									
変成術	アニマル・シェイプス'	lv:8	PHB p199	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー(蛇か爬虫類のみ)1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(日本語版公式ページのエラータを参照)”の能力と同様に、術者を選択した、自身のHD以内かつ1HD/lv(最大20HD)以内の、同じ動物に変身する。また、1回の全ラウンド・アクションによって、自身のこの呪文を解除できる。									
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回、1HD/lv(最大25HD)以内のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。[焦点具: 翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									

系統	運命の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[PGtF]
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									[PGtF]
死霊術	ピストウ・コース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									[PGtF]
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)]									[PGtF]
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ピストウ・コース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。									[PGtF]
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									[PGtF]
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、経験	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))に成功した場合、重要な人物、物品、場所などの1つに関する幻視を見る(本文参照)。なお、この判定の難易度に関しては、以下を参照。「難易度:噂を聞いたことがあるだけ(30)、詳しい情報を知っている(25)、問題の場所のすぐ近くにいるなど(20)」。「経験点消費:100XP」									[PGtF]
占術	モーメント・オヴ・プレザンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。									[PGtF]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。									[PGtF]

系統	運命の領域(SpC, CW)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[SpC, CW]
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									[SpC, CW]
死霊術	ピストウ・コース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									[SpC, CW]
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的な位置を知る。また、この目標が受けている全ての状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、恐慌、混乱、毒、吐き気がする、病気、朦朧など)を知る。なお、この目標が死亡したり、他次元界に入った場合、この呪文は終了する。									[SpC, CW]
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ピストウ・コース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。									[SpC, CW]
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									[SpC, CW]
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、経験	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))に成功した場合、重要な人物、物品、場所などの1つに関する幻視を見る(本文参照)。なお、この判定の難易度に関しては、以下を参照。「難易度:噂を聞いたことがあるだけ(30)、詳しい情報を知っている(25)、問題の場所のすぐ近くにいるなど(20)」。「経験点消費:100XP」									[SpC, CW]
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。									[SpC, CW]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。									[SpC, CW]

系統	栄光の領域(BoED)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:1 PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。 [BoED]								
防衛術	グローリアス・レイメント	lv:2 BoED p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服1つ
	[善] 目標となった衣服1つを着用している善のクリーチャーは、ACに+1/5lv(最大+4)の清浄ボーナスと、“ダメージ減少5/悪”の能力を得る。 [BoED]								
力術	シリング・ライト	lv:3 PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。 [BoED]								
力術	セレスチャル・プリリアンス	lv:4 BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[善、光]《アストラル界呪文》 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい光の範囲内にいる、光から害を受ける相手は、そのペナルティが2倍となる。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、アンデッドは1d6点、悪の来訪者が光から害を受けるアンデッドは2d6点のダメージを受ける。 [BoED]								
力術	クラウン・オヴ・フレイム	lv:5 BoED p96	音声、アルコン	1標準	10ft	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[善] 術者は、善の神々のかがり火となる。このことよって、この範囲内にいる悪のアンデッド、悪のフェイ、悪の来訪者は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける。ただし、術者は、アルコンでなければならぬ((アルコン)の副種別を持っていること; 呪文によるものでもおそれ可)。 [BoED]								
力術	ボルト・オヴ・グローリイ	lv:6 SpC, CD...	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[善][正]《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性、クリーチャー種別、出身次元界のそれぞれに応じた値のダメージを受ける(本文参照)。(…BoED, Dra) [BoED]								
力術	サンビーム	lv:7 PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	[効果範囲] 術者を基点とした長さ60ftの直線状
	[光] 術者は、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる(合計で1回/3lv(最大6回)まで)。この範囲内にいる相手は、4d6点のダメージを受け(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。また、アンデッドは、上記のダメージの代わりに、1d6点/lvのダメージを受ける(反応・半減)。 [BoED]								
力術	クラウン・オヴ・グローリイ (CD, BoED)	lv:8 CD, BoED	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	120ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径120ftの放射
	術者は、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、この範囲内の7HD以下の相手は、行動を止めて術者に注意を向ける(敵対的な行動を行うと、エンソール呪文の効果を受ける)。さらに、これらの相手は、術者が喋ると、サジェスチョン呪文の効果を受ける(共通の言語は不要)。[物質要素:オパール1つ(200gp)] [BoED]								
召喚術	ブライディング・グローリイ	lv:9 BoED p107	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散
	[創造][善] この範囲内は、魔法の光源となる(半径100ft/lv以内が明るい照明、半径200ft/lv以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この範囲内にいる限り、悪のクリーチャーは盲目状態となる(セーブ不可)。さらに、この呪文は、[闇]の効果によっては相殺および解呪されない。 [BoED]								

系統	栄光の領域(SpC, CD, Dra)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:1 PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。 [SpC, CD, Dra]								
変成術	ブレス・ウェポン	lv:2 PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、善の武器として扱われる。また、悪の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、悪の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、悪の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。 [SpC, CD, Dra]								
力術	シリング・ライト	lv:3 PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。 [SpC, CD, Dra]								
力術	ホーリー・スマイト	lv:4 PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、盲目状態にはならない。なお、善でない中立の相手に対しては、本文参照。 [SpC, CD, Dra]								
力術	ホーリー・ソード	lv:5 PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[善] 目標となった武器1つは、+5の魔法の武器として扱われ、“ホーリー(DMG p222)”の能力を得る。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を生産させる。この呪文は、目標となった武器の魔法的能力を上書きする。なお、術者の手からこの武器が離れた場合、この効果は1ラウンド後に終了する。 [SpC, CD, Dra]								
力術	ボルト・オヴ・グローリイ	lv:6 SpC, CD...	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[善][正]《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性、クリーチャー種別、出身次元界のそれぞれに応じた値のダメージを受ける(本文参照)。(…BoED, Dra) [SpC, CD, Dra]								
力術	サンビーム	lv:7 PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	[効果範囲] 術者を基点とした長さ60ftの直線状
	[光] 術者は、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる(合計で1回/3lv(最大6回)まで)。この範囲内にいる相手は、4d6点のダメージを受け(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。また、アンデッドは、上記のダメージの代わりに、1d6点/lvのダメージを受ける(反応・半減)。 [SpC, CD, Dra]								
力術	クラウン・オヴ・グローリイ (SpC, Dra)	lv:8 SpC, Dra	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの放射内のクリーチャー1体/lv
	術者は、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者および、目標となったクリーチャーは、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスと、[恐怖]効果に対する完全耐性、および+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。 [SpC, CD, Dra]								
召喚術	ゲート	lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	[招請または創造][可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下から1つを選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」,「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ] [SpC, CD, Dra]								

系統	エルフの領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[PGtF]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[PGtF]
変成術	スネア	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 直径2ft+2ft/lvの紐製の輪1つ
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、自身が接触した非魔法の罠やロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込む(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20+呪文レベル; (脱出術)難易度20+呪文レベル]									[PGtF]
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、樹木から樹木に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入ることで、転送距離(本文参照)内の、この条件と同じ全ての樹木の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の樹木1つに移動できる。									[PGtF]
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「鉱物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。									[PGtF]
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する罠の回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のみ)」を知覚する。									[PGtF]
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した樹木1株
	術者は、「自身の住処から10ft以内」、「自身にとって神聖な場所」、「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある超大型の健康なオーク1つを、トリエントの番人に変化させ、3文字/lvまでの命令に従わせる。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態になることはない。									[PGtF]
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	〔光〕 この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の〔闇〕効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									[PGtF]
心術	アンティパシー	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)〔精神作用〕 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。									[PGtF]

系統	エルフの領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[SpC]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[SpC]
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ビッツ	lv:3	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:この罠が存在するか否か」、「2ラウンド目:この罠が存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択した罠1つの、上記の分類1つと作動条件」。									[SpC]
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、樹木から樹木に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入ることで、転送距離(本文参照)内の、この条件と同じ全ての樹木の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の樹木1つに移動できる。									[SpC]
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「鉱物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。									[SpC]
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する罠の回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のみ)」を知覚する。									[SpC]
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した樹木1株
	術者は、「自身の住処から10ft以内」、「自身にとって神聖な場所」、「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある超大型の健康なオーク1つを、トリエントの番人に変化させ、3文字/lvまでの命令に従わせる。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態になることはない。									[SpC]
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	〔光〕 この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の〔闇〕効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									[SpC]
心術	アンティパシー	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)〔精神作用〕 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。									[SpC]

系統	エントロピーの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	コース・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)									
幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、セーブを行う(成功時は変化なし)。「1回目の失敗:怯え状態となる」、「2回目の失敗:恐れ状態に変化する」、「3回目の失敗:恐慌状態に変化する」、「4回目の失敗:気絶状態となる(1時間持続)」。									
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースション	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、過労状態(PHB p303)となる。また、セーブに成功した場合、疲労状態(PHB p310)となるが、すでに疲労状態であった場合、過労状態となる。なお、通常の疲労や過労とは異なり、この呪文の持続時間が終了すると、この効果は即座に消え去る。									
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									
変成術	ディスインテグレイト	lv:6	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク/物体)	可(ク/物体)	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった場合、装備品を残して分解される」、「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される([カ場]効果を含む)」。									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。									
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDIに応じた効果を受ける(本文参照)。なお、この呪文は、1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いクリーチャーから順番)。ただし、視覚を持たないクリーチャーは、この効果を受けない。									
召喚術	アビサル・リフト	lv:9	FC1 p91	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	3ラウンド	反応・無効	可	[効果] 幅10ft×深さ60ftの亀裂1つ、最大で深さ5ft/lvまで
	(招請)[悪] 術者は、亀裂1つを作り出す(本文参照)。また、この亀裂から60ft以内では、[悪]の召喚術呪文を発動する場合、有効術者レベルに+2のボーナスを得る。[物質要素:アダマンティン製のつるはしのミニチュア1つ(1,000gp)]									

系統	応報の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。									
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷気]「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:『暖かい盾』と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ビストウ・カース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。									
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、2の2体をとって30ftの距離内
	[アストラ界、エーテル界、影界、元素界呪文] この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。									
防御術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク/物体)	不可(ク/物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)[元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」、「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目以降:本文参照」。									

系統	オークの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	コース・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)									
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。									
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。									
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様；追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。									
占術	ブライング・アイズ	lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これは、有効距離120ftの視覚を持ち、術者が与えた日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。 <small>【微小サイズの人造；AC18(+8サイズ)；1hp；飛行30ft(完璧)；(隠れ身)+16、(視認)+1/lv(最大+15)；この距離を超えて離れると消滅する】</small>									
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション；いずれも10分/lv持続；本文参照)。「4HD未満：恐慌、昏睡、不調状態」、「4~9HD：恐慌、不調状態」、「10HD以上：不調状態」。									
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にある“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照；セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効；セーブに-4のペナルティで行う)。									
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[混沌] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[秩序]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた秩序のクリーチャーは、混乱状態となる(頑健・無効；1ラウンド持続)。 <small>【焦点具：聖遺物1つ(500gp)】</small>									
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。									

系統	解放の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	オーメン・オヴ・ベリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、焦点	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は短い祈りを捧げ、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険であろう」、「危険極まりないであろう」のうちの危険の度合い1つを知る。なお、正しい情報を得られる確率は、70%+1%/lv(最大+20%)である(DMが秘密裏にロール)。 <small>【焦点具：占い道具1つ(25gp)】</small>									
防御術	アンディテクタブル・アライメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感じられない。									
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。									
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15)；難易度11+その効果の術者レベル；呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									
防御術	ディスプレイ・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つ、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。									
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、合言葉を唱えるときに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。 <small>【物質要素：宝石(合計で1,500gpぶん)】</small>									
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(念視)による探知、【精神作用】効果などを含む；本文参照)。									
防御術	アンバインディング	lv:9	SpC, CD	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径180ftの爆発
	この範囲内の、「チャーム系呪文」、「ホールド系呪文」、「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」、「ウォール系呪文の物理的または魔法的な障壁」、「テンポラル・ステイシス呪文、スロー呪文」などは全て無効化される。また、チャージを保持している呪文も、距離0ftで解放される(本文参照)。									

系統	海洋の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。なお、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この呪文によっては朦朧状態にならない。									
変成術	ウォーター・フリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									
防衛術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「水の平板」1つか「氷の半球」1つを作り出す。いずれも物理的なデータは同様だが、「水の平板」の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lvの[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。									
力術	オティルークス・フリージング・スフィア	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間、または1ラウンド/lv	反応・半減	可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを作り出す。これは半径10ftの爆発を起こし、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える(ウォーター・エレメンタルか、(水)の副種別を持つ相手には1d8点/lv(最大15d8点))。なお、この球体が液体などに命中した場合、100平方ftぶんの表面、または1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内を凍らせる。									
召喚術	ウォータースパウト	lv:7	SpC, CD, FRCS	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[効果範囲] 半径5ft×高さ80ftの円筒形
	(創造)[水] 術者は、水中から水柱を作り出し、1ラウンドにつき30ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。この水柱に接触するか、水面か水中から10ft以内まで近づいた相手は、この水柱の中に閉じ込められる(反応・無効; 本文参照)。									
召喚術	メイルストロム	lv:8	SpC, CD, FRCS	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[効果] 幅120ft×深さ60ftの渦巻き1つ
	(創造)[水] 術者は、水中に渦巻き1つを発生させる。この渦巻きの50ft以内のクリーチャーと物体は、セーブ(水泳)か(職能:船乗り)判定でも代用可)に成功しない限り、この渦巻きに飲み込まれ、1ラウンドにつき1回、3d8点のダメージを受ける(2d4+1ラウンド持続)。ただし、幅120ft×深さ60ft以上の水域がない場合、この呪文は失敗する。									
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[水]《元素界呪文》 術者は、元素界のポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									

系統	影の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかディライト呪文の場合、両方が抑止される)。									
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3lv以下の召喚術1つを真似る((招来)か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、「影のクリーチャー」に関しては、本文参照。									
幻術	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)	可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4lv以下の力術1つを真似る。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか発生しない。(操影)の呪文は、影界内において増強される(DMG p148参照。)									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。									
幻術	シャドウ・カンジュレーション、グレーター	lv:7	PHB p236	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、6lv以下の召喚術1つを真似る((招来)か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の3/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、60%の確率でしか効果を発揮しない。なお、「影のクリーチャー」に関しては、本文参照。									
幻術	シャドウ・エヴォケーション、グレーター	lv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)	可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7lv以下の力術1つを真似る。ただし、セーブに成功した相手には、通常の3/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、60%の確率でしか発生しない。(操影)の呪文は、影界内において増強される(DMG p148参照。)									
幻術	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8lv以下の召喚術1つを真似る((招来)か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の4/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、80%の確率でしか効果を発揮しない。なお、影のクリーチャーに関しては、本文参照。									

系統	風の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 (創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [PHB]
	ウィンド・ウォール	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能) [風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プレス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。 [PHB]
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体 目標1体および装備品は、半透明な不定形ガス化形態に形質変化した、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”および“クリティカル・ヒットと毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。 [PHB]
	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した超大型サイズ以下のクリーチャー1体 [風] 目標1体は、空気の上を歩くことができ、空中を45度の角度で昇り降りできる(通常の移動速度の1/2で)。また、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(1ラウンドにつき60ft; 1d6ラウンド持続)。さらに、乗騎に対して、この呪文の移動を教えることができる(本文参照)。 [PHB]
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径40ft/lv×高さ40ftの円筒形 [風] 術者は、この範囲内の風向きと風力を変化させる。この方法によって、「風向きを変化させる(本文参照)」、「風力を1段階/3lvまで変化させる(本文参照)」、「この範囲内の中心に半径40ftまでの“台風の目”を作り出す”などを行える。なお、風力効果に関しては、DMG p93を参照。 [PHB]
	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 主目標1体および副次目標1体/lv(最大20体)、いずれも主目標から30ftの距離内 [電気] 主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、それぞれ主目標の1/2の[電気]ダメージを受ける。 [PHB]
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円 この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [PHB]
	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ [風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)。 [PHB]
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[風][元素界呪文] 術者は、元素界のポータルを開き、エア・エレメンタル(MM p45)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。 [PHB]

系統	家族の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ペイン呪文を相殺し、解呪する。) [SpC, PGtF]
	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(各50gp)] [SpC, PGtF]
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	[効果] おぼろげな手1つ 術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出し、5マイル以内にいる、特定の相手1体を見つけさせる(発見するまでの時間に関しては、本文参照)。この相手を見つけた場合、この相手と同じ移動速度で、10ft前を浮遊して先導する(最大で移動速度240ftまで)。 [SpC, PGtF]
	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 術者は、自身が準備している呪文(または自身が準備せずに発動できる呪文)の発動能力を、目標1体を与える。ただし、この呪文によっては、特定の個数とレベルの、防衛術、占術、召喚術(治療)の呪文の発動能力しか与えることができない(本文参照)。また、この目標は、[知力]5以上、【判断力】9以上でなければならない。 [SpC, PGtF]
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する[知力]3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内 [精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。 [SpC, PGtF]
	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 (創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“[恐怖]と毒に対する完全耐性”の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [SpC, PGtF]
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ (瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、合言葉を唱えるとともに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(合計1,500gpぶん)] [SpC, PGtF]
	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv 目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp; この目標は、この焦点具を身につけていなければならない)] [SpC, PGtF]
防衛術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体1つ 術者は、七色の魔法の球体1つを作り出す。この球体から20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この球体は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この球体からの害を受けない。 [SpC, PGtF]

系統	技術の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、「からみつかれた状態(PHB p303)」とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									
変成術	ウッド・シェイブ	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+1立方ft/lvまでの木材の塊1つ
	術者は、目標となった木材の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「木製の武器」、「粗雑な木像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
変成術	ストーン・シェイブ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。									
召喚術	クリエイション、メジャー	lv:6	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									
変成術	ハードニング	lv:7	SpC, ECS, Maof	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、“硬度(PHB p163)”が1点/2lvだけ上昇する。なお、この呪文は、「体積が1立方ft/lvまでの金属製か鉱物製の物体1つ」、「体積が10立方ft/lvまでのそれ以外の材質の物体1つ」のいずれかを目標にできる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末の軟膏(体積が1立方ftにつき50gpぶん)]									
召喚術	クリエイション、ツール	lv:8	SpC, ECS, CD	音声、動作、物質、経験	10分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを実際に作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。[経験点消費:“50XP”が“作り出す物体のgpでの価格に等しいXP”のいずれが高い方]									
防御術	プリズマティック・スフィア	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体1つ
	術者は、七色の魔法の球体1つを作り出す。この球体から20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この球体は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この球体からの害を受けない。									

系統	貴族の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									
心術	エンローール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	[魅惑][音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つか通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づき」、「落とせ:手に持っているものを落とす」、「倒れる:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									
防御術	リバルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	[招来][元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」、「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目:雷×雷:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目以降:本文参照」。									

系統	饗宴の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した新鮮なベリー2d4個まで
	術者は、それぞれが1点のhpを治癒させる、治癒のベリー2d4個までを作り出す。ただし、このベリーによっては、どの24時間をとっても最大で8点のhpしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを自動的に識別できる。 [ECS]									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。 [ECS]									
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄いが栄養満点である。この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアライフ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる。なお、この水は食料とは異なり、すぐに悪くならない。 [ECS]									
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治癒)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。 [ECS]									
召喚術	レオムズ・セキュアー・シェルター	lv:5	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つかロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物には、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。 [ECS]									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗宴を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗宴に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“[恐怖]と毒に対する完全耐性”の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [ECS]									
召喚術	モルデンカイネズ・マグニフィシャント・マンション	lv:7	PHB p292	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体3個ぶん/lvまでの異次元邸宅1つ
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元界に邸宅1つを召喚し、指定した次元界に入り口1つを作る(高さ8ft×幅4ft)。この邸宅内では、12人/lvまでに料理をふるまうことができ、2体/lvの召し使いが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。【焦点具・本文参照×3(各5gp)】 [ECS]									
召喚術	ディタクシファイ	lv:8	ECS p113	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間、10分/lv	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーと物体は、全ての毒が中和される。また、クリーチャーが持っている毒の能力も、一時的に中和される。ただし、すでに受けている毒の影響(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [ECS]									
召喚術	フィースト・オヴ・チャンピオンズ	lv:9	ECS p115	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は饗宴を行う(これは1時間かかる)。これに参加すると、吐き気、全ての病気、不調が治癒され、2d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージが治癒される。また、以後12時間、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に+1の士気ボーナスと、[恐怖]と毒に対する完全耐性、および+1点/lv(最大+10点)+2d8点の一時的hpを得る。 [ECS]									

系統	競技の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。) [SpC, CD]									
防衛術	ジール	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文の発動時に、敵1体を選択すること。術者は、この敵以外から受ける機会攻撃に対して、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、この敵に近づくように移動を終了する場合、敵対的なクリーチャーがいるマス目でも、友好的なクリーチャーがいるかのように通過できる。 [SpC, CD]									
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。 [SpC, CD]									
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様：追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。 [SpC, CD]									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。 [SpC, CD]									
力術	ゼロット・バクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、経験	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、“契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた”場合、自動的にこの呪文の効果が作動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。【経験点消費:500XP】 [SpC, CD]									
召喚術	リジエネリート	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標1体は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治癒し、非致傷ダメージ、過労状態、疲労状態を全て取り除く。 [SpC, CD]									
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼働状態にならない。 [SpC, CD]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	【悪または善】 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照：おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフェスセシヤルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィードに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。 [SpC, CD]									

系統	狂気の領域 (RtTEE)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1 PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。 [RtTEE] [] []								
心術	タッチ・オヴ・マッドネス	lv:2 SpC, ECS...	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗すると、幻惑状態(PHB p305)となる。 ※RtTEEでは、タリズダンス・タッチ呪文として収録。(…CD, RtTEE) [RtTEE] [] []								
心術	レイジ (RtTEE)	lv:3 RtTEE p162	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、【筋力】と【耐久力】に+4の士気ボーナスと、意志セーブに+2の士気ボーナスを得る。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、ACIに対するペナルティはなく、この効果が終了しても疲労状態となることはない。 [RtTEE] [] []								
心術	コンフュージョン	lv:4 PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。 [RtTEE] [] []								
心術	ボルツ・オヴ・ビエヴィルメント	lv:5 SpC, ECS...	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本以上
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、黒い光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。(…CD, RtTEE) [RtTEE] [] []								
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:6 PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [RtTEE] [] []								
心術	インサニティ	lv:7 PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リム・ヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [RtTEE] [] []								
心術	マッドニング・スクリーム	lv:8 SpC, ECS...	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回、移動速度が半分移動しなければならず、その他のアクションを行うことができない。また、盾を使用できず、ACI-4のペナルティを受け、出目が20以外では反応セーブが自動失敗となる。 ※RtTEEでは、タリズダンス・呪文として収録。(…CD, RtTEE) [RtTEE] [] []								
幻術	ウィアード	lv:9 PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [RtTEE] [] []								

系統	狂気の領域 (SpC, ECS, CD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1 PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。 [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	タッチ・オヴ・マッドネス	lv:2 SpC, ECS...	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗すると、幻惑状態(PHB p305)となる。 ※RtTEEでは、タリズダンス・タッチ呪文として収録。(…CD, RtTEE) [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	レイジ	lv:3 PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACI-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。 [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	コンフュージョン	lv:4 PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。 [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	ボルツ・オヴ・ビエヴィルメント	lv:5 SpC, ECS...	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本以上
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、黒い光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。(…CD, RtTEE) [SpC, ECS, CD] [] []								
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:6 PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	インサニティ	lv:7 PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リム・ヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [SpC, ECS, CD] [] []								
心術	マッドニング・スクリーム	lv:8 SpC, ECS...	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回、移動速度が半分移動しなければならず、その他のアクションを行うことができない。また、盾を使用できず、ACI-4のペナルティを受け、出目が20以外では反応セーブが自動失敗となる。 ※RtTEEでは、タリズダンス・呪文として収録。(…CD, RtTEE) [SpC, ECS, CD] [] []								
幻術	ウィアード	lv:9 PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [SpC, ECS, CD] [] []								

系統	共同体の領域(ECS, BoED)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ペイン呪文を相殺し、解呪する。)	[ECS, BoED]		
	ステータス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv 術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的な位置を知る。また、この目標が受けている全ての状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、恐慌、混乱、毒、吐き気がする、病気、朦朧など)を知る。なお、この目標が死亡したり、他次元界に入った場合、この呪文は終了する。	[ECS, BoED]		
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー (強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。	[ECS, BoED]		
	ステータス、グレーター	lv:4	ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv 術者は、ステータス呪文(PHB p240)の効果を得る。また、この目標に対して、「呪文レベル0~2」、「距離:接触」、「セーブ:(無害)」、「目標:接触したクリーチャー」の全てを満たしている呪文を、接触せずに発動できる。なお、死亡した目標や、他次元界に入った目標からは、この呪文が終了する。	[ECS, BoED]	⇄	
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内 [精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。	[ECS, BoED]		◎
	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 (創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、「[恐怖]と毒に対する完全耐性」の能力、+1d8+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。	[ECS, BoED]		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ (瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、合言葉を唱えるときに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素: 宝石(合計で1,500gpぶん)]	[ECS, BoED]		
	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ (強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に着きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。[物質要素: 真珠の粉末(1,500gpぶん)]	[ECS, BoED]	⇄	◎
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。	[ECS, BoED]		

系統	共同体の領域(SpC, CD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ペイン呪文を相殺し、解呪する。)	[SpC, CD]		
	ステータス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv 術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的な位置を知る。また、この目標が受けている全ての状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、恐慌、混乱、毒、吐き気がする、病気、朦朧など)を知る。なお、この目標が死亡したり、他次元界に入った場合、この呪文は終了する。	[SpC, CD]		
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー (強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。	[SpC, CD]		
	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。	[SpC, CD]	⇄	
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内 [精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。	[SpC, CD]		◎
	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 (創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、「[恐怖]と毒に対する完全耐性」の能力、+1d8+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。	[SpC, CD]		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ (瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、合言葉を唱えるときに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素: 宝石(合計で1,500gpぶん)]	[SpC, CD]		
	モルデンカイネズ・マグニフィシヤント・マンション	lv:8	PHB p292	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体3個ぶん/lvまでの異次元邸宅1つ (創造)(異次元空間) 術者は、異次元界に邸宅1つを召喚し、指定した次元界に入り口1つを作る(高さ8ft×幅4ft)。この邸宅内では、12人/lvまでに料理をふるまうことができ、2体/lvの召し使いが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具: 本文参照×3(各5gp)]	[SpC, CD]	⇄	◎
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。	[SpC, CD]		

系統	金属の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク、可(物体))	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は発熱し、その着用者は以下のダメージを受ける(体重によって変化:[冷氣]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[火])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[火])」。									
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 新撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									
変成術	ラスティング・グラス	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	[目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。]「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)」、「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。									
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手をつまみ、地面に固定していない状態で出現できる(本文参照)。また、これを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv: 硬度10: 厚さ1インチ毎に30hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]									
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[力場]の壁、または半径5ft/2lvまでの環状の[力場]の壁
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。									
変成術	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド	lv:7	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体
	目標となった金属製の物体は、その材質が木製に変化する。なお、魔法のアイテムは、この呪文に対する“呪文抵抗20+1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器:攻撃とダメージのロールに-2のペナルティを受ける(出自1~2で壊れる)」、「木製になった鎧:ACの鎧ボーナスが2減少する(受けた攻撃が出自19~20ならば、さらに1減少する)」。									
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肉体が鋼鉄化し、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力を得る。また、【筋力】に+6(強化)、【敏捷力】に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重が10倍となり、“生理機能や呼吸に関する効果(【電気】、毒、盲目状態など)”を無効化し、[火]と[酸]からのダメージが1/2となる。									
防衛術	リベル・メタル・オア・ストーン	lv:9	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	[地] この呪文の発動時に、“エネルギーの経路”を決定すること。この範囲内にある固定されていない石製金属製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉碎される。ただし、直径が3インチを超える固定された物体や、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。									

系統	苦痛の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、筋肉が特殊な肉離れを起こし、その苦痛によって、攻撃ロールに-2/4lv(最小でも-2, 最大-10)の状況ペナルティを受ける。									
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									
死霊術	ラク	lv:3	FC2, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、伏せ状態(PHB p310)、無防備状態(PHB p311)、盲目状態(PHB p311)となる。また、この呪文の終了後には、3d10×10ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(…CD, BoVD, CoC)									
死霊術	リキッド・ペイン	lv:4	BoVD p109	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、ものすごい苦痛(病気でぼろぼろになった、ひどい拷問を受けた、傷を受けて死にかけたなど)を経験している目標1体から、“液状の苦痛(BoVD p33, p42, p45)”の1服用数分を取り出す。ただし、同じ目標からは、その【耐久力】に等しい服用数までしか取り出すことができない。[焦点具:容器1つ]									
召喚術	サウザンド・ニードルズ	lv:5	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(創造)[悪] 目標となったクリーチャー1体は、2d6点のダメージを受け(頑健・半減)、この呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効)。ただし、“ダメージ減少”の能力を持つクリーチャーは、この呪文から害を受けない。									
死霊術	ボックス	lv:6	FC1, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても10ftの距離内
	[悪] 目標となったクリーチャーは、皮膚がただれ、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。									
死霊術	ウェイヴ・オヴ・ペイン	lv:7	BoVD p88	動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	[悪] 目標となったクリーチャーは、ひどい苦痛によって、朦朧状態(PHB p311)となる。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャーに対しては、この呪文の効果はない。									
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(1,000gpぶん)]									
死霊術	エターニティ・オヴ・トゥーチャー	lv:9	BoVD p89	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、自身の肉体がねじ曲がり、永遠に破壊される。このことによって、呼吸や食事をする必要がなく、歳をとらなくなるが、無防備状態となるとともに、治愈や再生を行うことができない。また、1日につき1回、全ての能力値を1点ずつ吸収される(【耐久力】だけは1未満にならない; 本文参照)。									

系統	苦難の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ftの範囲内の全ての敵
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。(この呪文は、プレス呪文を相殺し、解呪する。)									
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
死霊術	ヒストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(1,000gpぶん)]									
死霊術	ハーム	lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									

系統	苦難の領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ftの範囲内の全ての敵
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。(この呪文は、プレス呪文を相殺し、解呪する。)									
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
死霊術	ヒストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
心術	フィブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに-4のペナルティを受ける。									
死霊術	ハーム	lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。									
死霊術	アイバイト	lv:7	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満: 恐慌、昏睡、不調状態」、「4~9HD: 恐慌、不調状態」、「10HD以上: 不調状態」。									
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(1,000gpぶん)]									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:9	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									

系統	蜘蛛の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。									
召喚術	ファントム・ステイド'	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ蜘蛛のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とする。[AC18(-1サイズ、+5【敏捷力】、+4外皮); 1hp/lv+7hp; 移動速度20ft/lv; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)]									
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 3体までの蟲、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、スコピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに応じた大きさまで巨大化させる。また、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防衛しろ」など)。「9lv以下(中型)、10~13lv(大型)、14~17lv(超大型)、18~19lv(巨大)、20lv以上(超巨大)」。									
召喚術	インセクト・ブレイク	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ以上を招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、招来された場所に留まり、その範囲内に踏み込んだクリーチャーを無差別に攻撃する。ただし、逃げるクリーチャーを追うことはない。									
死霊術	スパイダー・カース	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1分	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ドライダー(MM p178)のような姿に形質変化し、大型サイズになるとともに、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4のボーナスと、ドライダーの持つ「移動速度」、「外皮」、「噛みつき」、「毒」を得る。ただし、術者のテレパシーによる命令1つに従わなければならない(ドミネイト・バースン呪文と同様; 本文参照)。									
変成術	ストーン・スパイダーズ	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 1d3個の小石、どの2個をとっても30ftの距離内
	目標となった小石は、術者が選択したサイズ分類(超小型~超大型)1種類の、人造モンスター・スパイダーとなる。また、ACの外皮ボーナスが6上昇し、「ダメージ減少10/魔法」と、以下の毒の能力を得る。[頑健・無効、難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d3点【筋力】ダメージ]									
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:8	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来された、1群/2lv(最大10群)のセンチピード・スウォーム
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(お互いに隣接してなくてもよい; クリーチャーがいる場所にも出現できる)。術者は、この100ft以内にいる場合、1回の標準アクションによって命令を与え、術者から100ft以内にいる相手1体に向かって移動させることができる。									
変成術	スパイダー・シェイプス	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(ポリモーフ) この目標は、アニマル・シェイプス呪文(PHB p199)と同様に、“別形態(日本語版公式ページのエラータを参照)”の能力によって、術者が選択したサイズ分類(超小型から超大型までの、同じモンスター・スパイダー(PHB p286)に変身する。また、1回の全ラウンド・アクションによって、自身のこの呪文を解除できる。									

系統	暗闇の領域(BoVD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									
力術	ダークボルト〔BoVD〕	lv:2	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、闇] 術者の手から、暗黒のボルト1本が発射される。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(〔冷氣〕と無属性のダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。									
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかディレイト呪文の場合、両方が抑止される)。									
力術	ダークネス、ダミング	lv:4	BoVD p98	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[悪、闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”によって、視認困難(失敗確率20%)を得るが、1ラウンドにつき1回、善の属性ならば2d6点、悪でない中立の属性ならば1d6点のダメージを受ける。									
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:5	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造し、この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーに対して、組みつき1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+8+1/lv; この判定に成功すると、1d6+4点の魔法の殴打ダメージを与える)。また、これに組みつかれていない場合でも、移動するためのコストが2倍となる。									
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:6	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:7	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。									
召喚術	アターダーク	lv:8	BoVD p85	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散
	(創造)[悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す([闇]効果ではない)。この範囲内のクリーチャーと物体は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。また、悪物のクリーチャーは、他者のこの効果を見逃す。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									
幻術	スクリーン	lv:9	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(幻覚) 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。									

系統	暗闇の領域 (SpC, PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 [創造] 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [SpC, PGtF]
	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 [SpC, PGtF]
力術	ブラックライト	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射 [闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、“暗闇(PHB p162)”の影響を受けるが、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、術者は、この内側にいる場合のみ、この魔法の暗闇を完全に無視できる(外側にいる場合、術者もこの害を受ける)。 [SpC, PGtF]
	アーマー・オヴ・ダークネス	lv:4	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 [闇] 目標1体は、魔法の暗闇に包まれ、自身の外見的特徴を隠蔽できる。また、“暗視(60ft)”の能力と、ACに+4の反発ボーナス(7レベルを超える3レベル毎に+1; 19レベル以上で最大+8)を得るとともに、[善]と[光]効果に対するセーブに+2のボーナスを得る。さらに、この目標がアンデッドである場合、“退散抵抗+4”の能力を得る。 [SpC, PGtF]
力術	ダークボルト (SpC, FRCS)	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果/目標] 光線1本/2lv(最大7本)、どの目標2体をとっても60ftの距離内 [闇][負] 術者の手から、暗闇の光線が発射される。この光線は、1ラウンドにつき1本ずつ発射する(1回のフリー・アクション)が、呪文の完成時にまとめて発射することができる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d8点のダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態となる。なお、アンデッドは、この光線から幻惑効果しか受けない。 [SpC, PGtF]
	ブライング・アイズ	lv:6	PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上 術者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これは、有効距離120ftの視覚を持ち、術者が与えた日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。 <small>[微小サイズの人造; AC18(+8サイズ); 1hp; 飛行30ft(完璧); (隠れ身)+16、(視認)+1/lv(最大+15); この距離を超えて離れると消滅する]</small> [SpC, PGtF]
幻術	ナイトメア	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体 (惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号などで、この目標を明確に指定できなければならない)。 [SpC, PGtF]
	パワー・ワード・ブライント	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(永続), 51~100hp(1d4+1分), 101~200hp(1d4+1ラウンド), 201hp~(効果なし)」。 [SpC, PGtF]
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体 (強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。 [SpC, PGtF]

系統	計画の領域 (PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 [悪] 術者は、不浄の視力を得て、この範囲内のクリーチャーの状態を知覚する。「死にかけている(hpが3以下)」、「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」、「アンデッド」、「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)」。 [PGtF]
	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者 術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事をお占うことはできない。 <small>[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]</small> [PGtF]
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ (念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [PGtF]
	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 術者は、自身が準備している呪文(または自身が準備せずに発動できる呪文)の発動能力を、目標1体と与える。ただし、この呪文によっては、特定の個数とレベルの、防御術、占術、召喚術(治療)の呪文の発動能力しか与えることができない(本文参照)。また、この目標は、[知力]5以上、【判断力】9以上でなければならない。 [PGtF]
占術	ディテクト・スクライング	lv:5	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射 術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。 [PGtF]
	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 (創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の土気ボーナス、“恐怖”と毒に対する完全耐性の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [PGtF]
占術	スクライング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ (念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。 [PGtF]
	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ 術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。 [PGtF]
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者 術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。 [PGtF]

系統	計画の領域 (SpC, CW)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、この範囲内のクリーチャーの状態を知覚する。「死にかけている(hpが3以下)」、「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」、「アンデッド」、「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)」。									
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方向を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的な位置を知る。また、この目標が受けている全ての状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、恐慌、混乱、毒、吐き気がする、病気、朦朧など)を知る。なお、この目標が死亡したり、他次元界に入った場合、この呪文は終了する。									
占術	ディテクト・スクライミング	lv:5	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外に居るならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の土気ボーナス、「恐怖」と毒に対する完全耐性の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。									
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、「火」、「冷氣」、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									

系統	契約の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づき」、「落せ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げる:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(各50gp)]									
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。									
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)]									
力術	ストールワート・バクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで継続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「現在のhpが最大値の1/2以下になった」場合、以下の効果を自動的に作動させる。「この呪文の持続時間中、セーブに+2の幸運ボーナスと、「ダメージ減少5/魔法」の能力、および+5点/2lv(最大+35点)の一時的hpを得る」。[物質要素:香(250gpぶん)]									
力術	ゼロット・バクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、経験	10分	接触	チャージ消費まで継続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、「契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた」場合、自動的にこの呪文の効果が作動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP]									
召喚術	リニューアル・バクト	lv:7	SpC, CD	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで継続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、本文中のリストにある、何らかの有害な効果1つ以上を受けた場合、その1ラウンド後に、自動的にパナシア呪文(SpC p165)の効果を得る。[物質要素:トバース1つ(500gp)]									
死霊術	デス・バクト	lv:8	SpC, CD, Maof	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで継続	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結び、2点の[耐久力]吸収を受ける(この持続時間中はいかなる方法でも回復不可)。その後、この目標が死亡した場合、自動的にトゥルー・リザレクション呪文(PHB p259)の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000gp)]									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変][アストラル界呪文、次元間通路] 以下から1つを選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]									

系統	激情の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	コース・ファイア	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイア呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。									
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									
心術	クラッシング・ディスベア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の土気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づけ」、「落とせ:手に持っているものを落とせ」、「倒れろ:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
心術	ヒロイズム、グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、[恐怖]効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む;自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。									
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、踊る以外のアクションを行えないとともに、盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンに機会攻撃を誘発する。									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション;自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を感覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									

系統	獣の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など;攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など;攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)」。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。									
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、それぞれの手に肉體武器の爪1つを得る。これは+2の魔法の武器として扱われ、使用者のサイズ分類に応じた基本ダメージを与える(小型1d4点、中型1d6点、大型1d8点)。なお、すでに爪攻撃を持っている目標に対しては、本文参照。									
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。									
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
力術	ワールウィンド・オヴ・ティース	lv:7	BoVD p110	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 半径5ft/lv×高さ10ft/lvの円筒形
	[悪] 術者は、エネルギーが渦巻く不透明のエリアを発生させる。この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、術者が精神的に指示を行うと(1回のフリー・アクション)、この効果範囲は1ラウンドにつき40ftまで移動する。									
心術	スプレッド・オヴ・サヴィッジリイ	lv:8	BoVD p96	音声、動作、信仰	1時間	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ft/lvの拡散
	[悪] この目標は、「この効果を受けていない相手」に対して“敵対的”となり、攻撃を行う可能性が上昇する(属性や以前の関係は考慮しない)。また、この目標は、「この効果を受けていない相手」を識別できる。(この呪文は、スプレッド・オヴ・コンテンツ呪文(BoED p100)を相殺し、解呪する。)[物質要素:野獣の脳の分泌液3つ(BoVD p45)]									
力術	ワードーム	lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	24時間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ft/lv
	[悪、混沌] この範囲内にいるランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライカンスローブに感染する(どのライカンスローブにたがったかを決定するために、d%をロールすること;本文参照)。このライカンスローブは、即座に動物形態か中間形態に変身し(感染した本人が決定)、その周囲のクリーチャーを攻撃する。									

系統	幻術の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
幻術	イメージ, サイレント	lv:1 PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像 (虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。	[SpC, PGtF]	◎
	イメージ, マイナー	lv:2 PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像 (虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。	[SpC, PGtF]	◎
幻術	ディスプレイズメント	lv:3 PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 (幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。	[SpC, PGtF]	◎
	ファンタズマル・キラー	lv:4 PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 (惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を使用した場合、本文参照。	[SpC, PGtF]	◎
幻術	イメージ, パーシステント	lv:5 PHB p262	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像 (虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かす、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(設定した筋書き1つか、精神集中によって動かせる)。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]	[SpC, PGtF]	◎
	ミスリード	lv:6 PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体 (虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。	[SpC, PGtF]	◎
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:7 PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 術者の複製1体 (操影)[影界呪文] 術者は、自身の幻影1つを作り出し、指示通りに行動させる(変更は1回の移動アクション)。この幻影は、視覚的、嗅覚的、音的に術者と同一だが、実体を持たない。また、この幻影を通して、呪文の発動を行った、見聞きすることができる。ただし、この効果線を失った場合、本文参照。[物質要素:レプリカ1つ(5gp)]	[SpC, PGtF]	◎
	スクリーン	lv:8 PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内 (幻覚) 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。	[SpC, PGtF]	◎
幻術	ウィアード	lv:9 PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。	[SpC, PGtF]	◎

系統	幸運の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
防御術	エントロピック・シールド	lv:1 PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。	[PHB]	
	エイド	lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。	[PHB]	
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3 PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。	[PHB]	
	フリーダム・オブ・ムーブメント	lv:4 PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。	[PHB]	
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスプレイズメント呪文では解読できない、5レベル以下の一部の効果を解読できる(呪いなどを含む)。	[PHB]	
	ミスリード	lv:6 PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体 (虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。	[PHB]	◎
防御術	スベル・ターニング	lv:7 PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者 術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。	[PHB]	◎
	モーメント・オブ・プレザンス	lv:8 PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者 術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼働状態にならない。	[PHB]	◎
力術	ミラクル	lv:9 PHB p289	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま (可変)[可変] 以下から1つ選択すること。なお、これらの使用方法の場合、経験点消費は必要ない(本文参照)。「8レベルまでの、クレリック呪文1つを再現する(自身の領域呪文を含む)」,「7レベルまでの呪文1つを再現する」,「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」,「以上に挙げたもの同等の効果」。	[PHB]	

系統	取引の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。 [SpC, PGtF]									
召喚術	ジェムボム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触した宝石1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となった宝石1つは爆弾となり、1回の標準アクションで、60ft以内に投げ捨てることできる。この宝石は、術者が指定した地点で炸裂し、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに、1d8点/2lv(最大5d8点)の[力場]ダメージを与える。[物質要素: 宝石1つ(1gp)] [SpC, PGtF]									
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:3	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 [SpC, PGtF]									
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 [SpC, PGtF]									
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時間には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。 [SpC, PGtF]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素: 特殊な歌(250gpぶん)] [SpC, PGtF]									
召喚術	モルデンカインズ・マグニフィシャント・マンション	lv:7	PHB p292	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体3個ぶん/lvまでの異次元邸宅1つ
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元界に邸宅1つを召喚し、指定した次元界に入り口1つを作る(高さ8ft×幅4ft)。この邸宅内では、12人/lvまでに料理をふるまうことができ、2体/lvの召し使いが働いている(可視状態のアンシオン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具: 本文参照×3(各5gp)] [SpC, PGtF]									
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照。 [SpC, PGtF]									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:9	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。 [SpC, PGtF]									

系統	更新の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)《精神作用》 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [SpC, PGtF]									
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下けている魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。 [SpC, PGtF]									
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)〔正〕 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [SpC, PGtF]									
変成術	リインカーネイト	lv:4	PHB p294	音声、動作、信仰	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した、1週間以内に死亡した死体1つ
	目標1体は、別の肉体に転生する(本文参照)。ただし、レベルが【耐久力】は通常通り失われる(おそらく呪文は失われない)。また、通常通りの蘇生制限を受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など)。[物質要素: 油と軟膏(1,000gpぶん)] [SpC, PGtF]									
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、焦点	1時間	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の罪の呵責を取り除き、以下の1つから復帰させる(故意によるものならば経験点消費が必要)。または、同意する目標に対して、「救済または誘惑」による属性の変化を選択できる。「魔法の属性変化」、「クラス能力の喪失」、「信仰呪文の呪文能力の喪失」。[焦点具: 祈禱用具(500gp); 経験点消費: 500XP(通常は不要)] [SpC, PGtF]									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の土気ボーナス、「恐怖」と毒に対する完全耐性の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [SpC, PGtF]									
召喚術	レストレーション、グレート	lv:7	PHB p300	音声、動作、経験	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」、「全ての能力値吸収」、「全ての負のレベル」、「過労、狂気、混乱、疲労状態」の全てが治療される。また、1週間以内に失った全てのレベル(死によるものを除く)が回復し、能力値を下けている全ての効果と、その他の全ての精神的効果が解呪される。[経験点消費: 500XP] [SpC, PGtF]									
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(ク)物体	可(ク)物体	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。また、物体をクリーチャーに変身させることもできる(本文参照)。さらに、この呪文は、他の呪文の代用としても発動できる(本文参照)。 [SpC, PGtF]									
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、行動を制限される呪文や効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・スティシス、バインディングなどの呪文や、押さえ込まれた状態、組みつき状態、減速状態、睡眠状態、石化状態、麻痺状態、朦朧状態などを含む)。なお、インプリズメント呪文かメイズ呪文を受けている目標を開放する場合、本文参照。 [SpC, PGtF]									

系統	傲慢の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。									[SpC]
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[SpC]
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。									[SpC]
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様; 追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。									[SpC]
変成術	リデュース・パースン、マス	lv:5	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2、【敏捷力】+2、攻撃ロールとACに+1、足払いと組みつきに-4、〈隠れ身〉に+4、武器の基本ダメージが減少、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									[SpC]
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照; 意志・半減; 合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。【物質要素: 本文参照]									[SpC]
心術	ヒロイズム、グレーター	lv:7	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、【恐怖】効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									[SpC]
防御術	スペル・イミュニティ、グレーター	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、8レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスペル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。									[SpC]
心術	チャーム・モンスター、マス	lv:9	PHB p248	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのクリーチャー、またはHDの制限なくクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標は、どの2体をとっても30ftの距離内いなければならない。この目標は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。									[SpC]

系統	強欲の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	術者は、非魔法の運任せのゲームに干渉し、その確率を操作できる(例えば、ゲーム中で行われるギャンブルのダイス・ロール1回に振り直しを要求し、出目の悪いほうを無視できる)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[SpC, Dra, BoVD]
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、術者にプレゼントをしたくなる。この目標は、自身の次のターンに、術者に隣接するように移動し、1回の標準アクションで、持っている物体1つを差し出す(術者は、自分のターンでないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運べる状態であればならない)。									[SpC, Dra, BoVD]
変成術	ノック	lv:3	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部などを含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個ついている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない。									[SpC, Dra, BoVD]
防御術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[火][魔法の異(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つが開かれた場合(本、箱、ビン、宝箱、金庫、棺、扉、引き出しなど)、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発内にいる全てのクリーチャーは、1d4点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。【物質要素: 金粉1/2ポンド(25gp)]									[SpC, Dra, BoVD]
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。									[SpC, Dra, BoVD]
防御術	ガーズ・アンド・ウォーズ	lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	[効果範囲] 面積が200平方ft/lv×高さ20ftまで
	術者は、以下の魔法効果1つを作り出す。「アーケイン・ロック」、「ウェブ」、「霧」、「混乱」、「扉の消失」。また、以下から選択した1つを、範囲内に設定できる(本文参照)。「ダンシング・ライツ(4ヶ所)」、「マジック・マウス(2ヶ所)」、「ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)」、「サジェスチョン(1ヶ所)」。									[SpC, Dra, BoVD]
召喚術	テレポート・オブジェクト	lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が50ポンド/lv以下で、体積が3立方ft/lv以内の物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文、エーテル界呪文》術者は、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の、指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動させる。ただし、術者は、この目的地をよく知っているかによって、この瞬間移動の精度が変化する(本文参照)。また、術者は、「この目標をエーテル界に転送する」ことを選択してもよい。									[SpC, Dra, BoVD]
召喚術	ファンタズマル・シーフ	lv:8	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の泥棒1体
	(創造) 術者は、不可視状態の泥棒1体を作り出す(指示は1回のフリー・アクション)。「手に持っている物体を奪う: 武器落としが必要(本文参照)」。「負付いていない相手の所持品を奪う: 2ラウンド必要(本文参照)」。「重量が1ポンド/lv以下の物体1つを保持可能; 〈隠れ身〉と〈忍び足〉の修正値は+1/lv; 持っている物体も不可視状態に変化]									[SpC, Dra, BoVD]
心術	シンパシー	lv:9	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に着きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。【物質要素: 真珠の粉末(1,500gpぶん)]									[SpC, Dra, BoVD]

系統	混沌の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [PHB]									
力術	シャッター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。 [PHB]									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv」:“外向きの力”)を選択できる:本文参照。「i」:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [PHB]									
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(秩序の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1d6ラウンドの間、減速状態(PHB p244)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、減速状態にはならない。なお、混沌でない中立の相手に対しては、本文参照。 [PHB] ⑥									
防衛術	ディスベル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[混沌] 術者は、明滅する黄色いエネルギーに包まれ、「秩序のクリーチャーに対するACIに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「秩序のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[秩序]の呪文を解呪する」、「秩序の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。 [PHB]									
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 非装備中である、小型サイズの物体1つ/lv
	目標となった物体は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。術者は、これらの目標に、特定の相手1体を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、この呪文の目標にするに際して、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [PHB]									
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“混沌”でない相手のHDを比較すること(本文参照:セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“混沌”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってることができない(意志・無効:セーブに-4のペナルティで行う)。 [PHB]									
防衛術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[混沌] この目標は、ACIに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[秩序]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた秩序のクリーチャーは、混乱状態となる(頑健・無効:1ラウンド持続)。「焦点具:聖遺物1つ(500gp)」 [PHB]									
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招来できない。 [PHB]									

系統	持久力の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の間接からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。 [BoED]									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [BoED]									
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、非致傷ダメージが全て取り除かれる(飢え、渇き、非致傷攻撃などによるものを含む)。 [BoED]									
変成術	サステイン	lv:4	BoED p98	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体/2lv
	目標となった生きているクリーチャーは、“飢えと渇き(DMG p301)”による不利な効果が無効化される。また、この目標は、この呪文の持続時間中、水と食料が必要ない。 [BoED]									
防衛術	ストーンスキン	lv:5	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [BoED] ⑥									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス、マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [BoED]									
防衛術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ	lv:7	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、4レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。 [BoED] ⑥									
防衛術	スベル・ターニング	lv:8	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMGが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。 [BoED] ⑥									
変成術	アイアン・ボディ	lv:9	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肉体が鋼鉄化し、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力を得る。また、【筋力】に+6(強化)、【敏捷力】に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重が10倍となり、“生理機能や呼吸に関する効果([電気]、毒、盲目状態など)”を無効化し、[火]と[酸]からのダメージが1/2となる。 [BoED] ⑥									

系統	色欲の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 [SpC]									
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。 [SpC]									
占術	クレアオーティエンス/クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方向を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [SpC]									
召喚術	ブレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変][アストラル界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらう場合もよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:100XP] [SpC]									
占術	スクライング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:聖水壺1枚(100gp)] [SpC]									
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(魅惑)[精神作用][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「以後1時間、術者に魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)] [SpC]									
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	(瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、合言葉を唱えたとともに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手も、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(合計で1,500gpぶん)] [SpC]									
心術	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に着きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。[物質要素:真珠粉末(1,500gpぶん)] [SpC]									
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質(焦点)	1標準/本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(完成)/不可(作動体)	可(完成)/不可(作動体)	[目標] クリーチャー1体
	(招来)[アストラル界呪文] 以下から1つ選択すること。「呪文完成型:目標1体は、この焦点具に閉じ込められる(セーブ難易度+2, 呪文抵抗可)」,「起動型:この焦点具1つに、特定の相手1体の名前を刻んでおく。この相手が触れた場合、自動的に閉じ込められる(セーブ不可, 呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(目標のHD×1,000gp)] [SpC]									

系統	嫉妬の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を衣装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。 [SpC]									
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。 [SpC]									
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:3	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。 [SpC]									
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:4	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一時的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhplは-10未満にはならない。 [SpC]									
心術	クラッシング・ティスベア	lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解除する。) [SpC]									
死霊術	マジック・ジャー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、魂だけが“魔法の壺”に入り、他のクリーチャーに憑依を試みる。この“魔法の壺”の中にいる場合、術者は、10ft/lv以内の生命力を感知できる。術者が“攻撃”に成功した場合、その相手の肉体を支配し、その相手の魂を“魔法の壺”に閉じ込める(本文参照)。[焦点具:宝石や水晶(100gp)] [SpC]									
共通	ウィッシュ、リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「6レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「5レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」,「5レベルまでのウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」,「以上に挙げたものと同等の効果」。[経験点消費:300XP] [SpC]									
幻術	シミュレイクラム	lv:8	PHB p234	音声、動作、物質、経験	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 複製クリーチャー1体
	(操影)[影界呪文] 術者は、クリーチャー1体の複製を作り出す。この複製は、オリジナルの最大hpの1/2と、レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに応じて、技能、特技、特殊能力を獲得する。術者は、この複製の作成時に(変装)判定を行うこと(本文参照)。[物質要素:ルビー粉末(目標のHD×100gpぶん)] [SpC]									
共通	ウィッシュ	lv:9	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「8レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「6レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」,「7レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「5レベルまでの呪文1つを再現する」,「本文参照」。[経験点消費:5,000XP] [SpC]									

系統	死に縛られし者の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	テル・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:1	SpC p136	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d10点の[冷氣]ダメージを受ける。また、このダメージは、1レベルを超える3レベル毎に+1d10点される(10レベル以上で最大4d10点)。									
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:2	SpC p197	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1つ
	術者は、剣のような武器1つを作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを与え(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、恐れ状態とさせる(意志・無効)。ただし、この武器によるダメージには、【筋力】修正値を追加できない。									
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC)	lv:3	SpC p175	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やし、肉体武器として噛みつき攻撃を行うことができる(武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。									
死霊術	ウィザー・リム (SpC)	lv:4	SpC p40	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、脚部が腕部が萎縮する(術者が選択)。「両足が萎縮:伏せ状態(PHB p310)となり、地上移動速度が5ftとなる」、「両腕が萎縮:手に持っている物を全て落とし、アイテムを使用できず、呪文の動作要素を満たすことができない」。									
死霊術	リヴァイヴ・アンデッド	lv:5	SpC p229	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、1日/lv以内に破壊されたアンデッド1つ
	[悪] 術者は、目標となったアンデッド1体に、破壊される以前と同様の自律行動能力を与える。ただし、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、呪文、レベル、【耐久力】が通常通り失われる。また、通常の蘇生制限(アンデッドであるということ以外)に加えて、アンデッド退散で破壊された相手は蘇生できない。【物質要素:黒真珠1つ(5,000gp)】									
死霊術	アウェイクン・アンデッド	lv:6	SpC p15	音声、動作、物質、経験	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 近距離(25ft+5ft/2lv)内の、精神を持たない全てのアンデッド
	[悪] この目標は、1d6+4点の【知力】を獲得する。ただし、元になった種族の平均的な値を超える【知力】は獲得できない。また、この目標は、生前持っていた《習熟》と、変則的能力である種族能力を取り戻し、コントロール・アンデッド呪文(PHB p255)に対するセーブに+2の不浄ボーナスと、「退散抵抗+2」の能力を得る。【経験点消費:250XP】									
死霊術	アヴァスキュレイト	lv:7	SpC p15	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[悪、即死] 術者は、黒い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、hpの1/2(切り捨て)を失い(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。									
死霊術	アヴァスキュラ・マス	lv:8	SpC p15	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全、反応・無効	可	[効果] 光線1本
	[悪、即死] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、血管を引き出される。このことによって、hpの1/2(切り捨て)を失い(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。また、この血管は、向かい合う2つの場所によって固定され、この目標と、半径20ft以内にいる相手を、「からみつかれた状態」とする(本文参照)。									
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。									

系統	死の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが-1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一次的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンがゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセレクト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)】									
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:ゲール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーグ」。									
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、装備品を残して分解される。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した目標は、蘇生が困難となる(本文参照)。									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター'	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(以下から1つ選択)。「15lv以下:シャドウ」、「16~17lv:スペクトラル・メイジ(MaoF p190)、ダイヤガード(MCMoF p74)、レイズ」、「18~19lv:スペクター」、「20lv以上:ディヴァウラー」。									
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。									

系統	支配の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づき」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げる:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									
心術	エンストール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づき」、「落とせ:手に持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									
心術	サジェスチョン, マス	lv:7	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
心術	トゥルー・ドミネーション	lv:8	SpC, CD, Dra	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、同じ次元内ならば、テレパシーによって命令を与えることができる(共通の言語を持たない場合、単純な命令のみ)。なお、この目標は、自殺的な命令や性質に反する命令を受けた場合、−4のペナルティで、解放されるための再セーブを行うことができる。									
心術	モンスTRAS・スロー	lv:9	SpC, CD, Dra	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	おそらく永続	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、同じ次元内ならば、テレパシーによって命令を与えることができる(共通の言語を持たない場合、単純な命令のみ)。なお、この目標は、自殺的な命令や性質に反する命令を受けた場合、−4のペナルティで、無視するための再セーブを行うことができる(本文参照)。									

系統	宿命の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	オーメン・オヴ・ベリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、焦点	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は短い祈りを捧げ、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険であろう」、「危険極まりないであろう」うちの危険の度合い1つを知る。なお、正しい情報を得られる確率は、70%+1%/lv(最大+20%)である(DMが秘密裏にロール)。									
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									
死霊術	ディレイ・デス	lv:3	SpC, RoD	音声、動作、信仰	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“hpが−10以下になること”によっては死亡しない。ただし、hpが−1以下である場合、通常通り瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、生命力吸収、[即死]効果、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	ピストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに−6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に−4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
力術	ストールワート・バクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“現在のhpが最大値の1/2以下になった”場合、以下の効果を自動的に作動させる。「この呪文の持続時間中、セーブに+2の幸運ボーナスと、“ダメージ減少5/魔法”の能力、および+5点/2lv(最大+35点)の一次的hpを得る」。									
変成術	ウォーブ・デスティニイ	lv:6	RoD p165	音声、動作	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が行ったセーブ1回を、その成否を知った上で再ロールできる。また、この再ロールには、+1/lv(最大+20)の洞察ボーナスを得る。または、受けた攻撃1回に介入することもできる(本文参照)。その後、術者は、次の自身のターンの開始時まで、ACとセーブに−4のペナルティを受ける。									
死霊術	ピストウ・カース, グレーター	lv:7	SpC, RoD...	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の強力な呪い1つを受ける。「能力値1つが1となる」、「能力値2つに−6のペナルティを受ける(最小でも1まで)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に−8のペナルティを受ける」、「毎ターン、75%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼働状態にならない。									
占術	チューズ・デスティニイ	lv:9	RoD p167	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定を行う場合、通常のロールの代わりに、そのロールを2回行い、そのどちらかをロール値として用いることができる。									

系統	守護の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	サンクチュアリ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体に対して攻撃を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標に対しては再度攻撃できない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [PHB]									
防衛術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナス、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具: 白金の指輪2つ(各50gp)] [PHB]									
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る(音波, [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [PHB]									
防衛術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、4レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスペル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。 [PHB]									
防衛術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [PHB]									
防衛術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法の効果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。 [PHB]									
防衛術	リバルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことにより、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具: 鉄棒1つ(50gp)] [PHB]									
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。 [PHB]									
防衛術	プリズマティック・スフィア	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体1つ
	術者は、七色の魔法の球体1つを作り出す。この球体から20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この球体は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この球体からの害を受けない。 [PHB]									

系統	呪文の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。 [SpC, PGtF]									
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、[音波]と[言語依存]効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文を相殺し、解呪する。) [SpC, PGtF]									
変成術	エニスペル	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、2レベル以下の秘術呪文1つを、3レベルの領域呪文スロット1つに準備する(そのスロットが空いていなければならない; この発動によって空いたものでも可能)。ただし、スクロールを消費するか、呪文書を参照しなければならない。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて発動され、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。 [SpC, PGtF]									
変成術	レアリーズ・ニームニック・エンハンサー	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、焦点	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	以下の2つから選択すること。いずれの場合も、24時間が経過すると、準備された呪文は消える。「準備する:合計で3lvぶんの呪文を、使用済みか未使用のスロットに準備する(0lv呪文は1/2lvとして扱う)」、「忘れずにおく:この呪文よりも前に発動された呪文1つは、術者の精神の中に戻る」。[焦点具: 象牙の刻板(50gp)] [SpC, PGtF]									
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスペル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [SpC, PGtF]									
変成術	エニスペル、グレーター	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、5レベル以下の秘術呪文1つを、6レベルの領域呪文スロット1つに準備する(そのスロットが空いていなければならない; この発動によって空いたものでも可能)。ただし、スクロールを消費するか、呪文書を参照しなければならない。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて発動され、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。 [SpC, PGtF]									
共通	ウィッシュ、リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「6レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「5レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」、「5レベルまでのウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」、「以上に挙げたものと同等の効果」。[経験点消費:300XP] [SpC, PGtF]									
防衛術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法の効果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。 [SpC, PGtF]									
防衛術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者が身につけているか、接触しているものを除いて、この範囲内の魔法的效果と魔法のアイテムは全て解体される(呪文などの魔法的效果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う))。また、アンティマジックの場合は、1%/lvの確率で解体される。 [SpC, PGtF]									

系統	浄化の領域(CD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[光] 術者は、輝く後光によって、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、1回の移動アクションでこの光を自身の手に集中し、1回の標準アクションで30ft以内の相手に投げつけることができる(本文参照)。									
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、目標1体の罪業を数え上げ、この目標を罰するように呼びかける。このことによって、この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける。なお、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。									
召喚術	リサイテーション〔CD〕	lv:3	CD p188	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールとセーブに+2の幸運ボーナスを得る(術者と信仰する神格が同じ仲間は、このボーナスが+3に上昇する)。また、目標となった敵は、攻撃ロールとセーブに-2の幸運ペナルティを受ける。									
力術	キャストイゲイト	lv:4	SpC, CD	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神の言葉を唱える。なお、これを聞くことができない相手に対しては、何の効果もない。「属性の軸が両方とも異なる相手:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける」、「属性の軸が片方だけ異なる相手:上記の1/2のダメージを受ける」、「属性が同じ:効果なし」。									
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ft/lvの放射
	術者は、清めの霧を作り出し、霧、煙、塵、ガスなどを洗い流す。このことによって、この範囲内では、非魔法の吸入型の毒が無効化され、霧、煙、塵、ガスなどによる効果(アシッド・フォッグ呪文、クラウドキル呪文、プレス攻撃など)に対するセーブに+4のボーナスを得る。									
力術	ファイアーズ・オヴ・ビュアリティ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎に包まれ、[火]ダメージが1/2となる(反応・半減ならば、成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して近接攻撃を行った相手は、上記と同様の[火]ダメージを受ける。									
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル〔CD〕	lv:7	CD p187	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、エイド呪文(PHB p211)の効果を得る。また、術者および信仰する神格が同じ仲間は、「正義の怒り」を得る(1ラウンドにつき追加攻撃1回、攻撃、ダメージ、セーブに+2の土気ボーナス、[精神作用]効果に対するセーブに+3の土気ボーナス、追加で+1d8点の一次的hp、終了時に疲労状態となる(10分持続))。									
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照; おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフェレスチャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィードに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。									

系統	浄化の領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[光] 術者は、輝く後光によって、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、1回の移動アクションでこの光を自身の手に集中し、1回の標準アクションで30ft以内の相手に投げつけることができる(本文参照)。									
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、目標1体の罪業を数え上げ、この目標を罰するように呼びかける。このことによって、この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける。なお、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。									
召喚術	リサイテーション〔SpC〕	lv:3	SpC p230	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全ての仲間
	(創造) 術者および目標となった仲間は、AC、攻撃ロール、セーブに+2の幸運ボーナスを得る(術者と信仰する神格が同じ仲間は、このボーナスが+3に上昇する)。									
力術	キャストイゲイト	lv:4	SpC, CD	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神の言葉を唱える。なお、これを聞くことができない相手に対しては、何の効果もない。「属性の軸が両方とも異なる相手:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける」、「属性の軸が片方だけ異なる相手:上記の1/2のダメージを受ける」、「属性が同じ:効果なし」。									
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ft/lvの放射
	術者は、清めの霧を作り出し、霧、煙、塵、ガスなどを洗い流す。このことによって、この範囲内では、非魔法の吸入型の毒が無効化され、霧、煙、塵、ガスなどによる効果(アシッド・フォッグ呪文、クラウドキル呪文、プレス攻撃など)に対するセーブに+4のボーナスを得る。									
力術	ファイアーズ・オヴ・ビュアリティ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎に包まれ、[火]ダメージが1/2となる(反応・半減ならば、成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して近接攻撃を行った相手は、上記と同様の[火]ダメージを受ける。									
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル〔SpC〕	lv:7	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、近接攻撃ロールとダメージ・ロールに+3の土気ボーナスを得る。また、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき1回の追加攻撃を得る(“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などは累積しない)。									
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照; おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフェレスチャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィードに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。									

系統	召喚者の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	サモン・モンスターⅠ	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性が、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。									[SpC, CD]
召喚術	サモン・モンスターⅡ	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[SpC, CD]
召喚術	サモン・モンスターⅢ	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[SpC, CD]
召喚術	ブレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》術者は神格に折り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。									[SpC, CD]
召喚術	サモン・モンスターⅤ	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[SpC, CD]
召喚術	ブレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》術者は神格に折り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。									[SpC, CD]
召喚術	サモン・モンスターⅦ	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[SpC, CD]
召喚術	ブレイナー・アライ、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》術者は神格に折り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。									[SpC, CD]
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラ界呪文、次元間通路》以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]									[SpC, CD]

系統	商業の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									[ECS]
心術	ゾーン・オヴ・トゥールズ	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、このクリーチャーは、この呪文の影響を受けているということを知覚する。なお、この呪文のセーブは、この範囲内に入った際に、最初に1回のみ行われる。									[ECS]
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									[ECS]
変成術	グリップネス	lv:4	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」、「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。									[ECS]
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を見破る(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]									[ECS]
召喚術	レオムンズ・シークレット・チェスト	lv:6	PHB p298	音声、動作、焦点	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の宝箱1つ
	(招来)(エーテル界呪文、次元間通路) 術者は、目標となった宝箱1つに、大きさに関係なく体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納し、エーテル界に届す。また、チャージ消費によって、再び出現させることができる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:高価な宝箱1つ(5,000gp)と、そのレプリカ1つ(50gp)]									[ECS]
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、合言葉唱えたとともに、この目標を破壊することで、自身および接触した「使い魔」1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、「この物体が破壊された場所から10ft以内」に変更することもできる。[物質要素:宝石(合計で1,500gpぶん)]									[ECS]
占術	アナライズ・ドゥエオマー	lv:8	PHB p198	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャーか物体
	術者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調べることができる(1回のフリー・アクション)。このことによって、魔法のアイテムは「起動方法と残りチャージ数」、クリーチャーと物体は「稼働している呪文とその術者レベル」を知覚できる。ただし、通常の呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[焦点具:宝石のレンズ1つ(1,500gp)]									[ECS]
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:9	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。また、物体をクリーチャーに変身させることもできる(本文参照)。さらに、この呪文は、他の呪文の代用としても発動できる(本文参照)。									[ECS]

系統	植物の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[目標] 半径40ftの拡散内の植物
	この範囲内では、植物に巻きつかれ、移動するためのコストが2倍となる。また、1ラウンドにつき1回、からみつかれた状態となり(反応・無効)、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉が【筋力】判定(難易度20)に成功しなければならない。 [PHB] ㊦									
変成術	パークスキ	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の皮膚は強靱になり、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。また、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [PHB] ㊦									
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂」:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、生い茂って移動するためのコストを2倍にする。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)。「豊穡」:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の4/3倍(+33%)となる。 [PHB] ㊦									
変成術	コマンド・プランツ	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が“友好的”であるとみなされる)。ただし、明らかに自身が危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [PHB] ㊦									
召喚術	ウォール・オヴ・ソーンズ	lv:5	PHB p209	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの大きさのイバラの壁1つ
	(創造) 術者は、厚さ10ftのイバラの壁1つを作り出す(厚さを5ftにすることで、2倍の長さにすることもできる)。この障壁の中に入るか、この障壁の中で移動する相手は、“25-AC【敏捷力】ボーナスと回避ボーナスを除く”ぶんの点数のダメージを受ける。なお、この障壁は、植物を目標とする効果を受けない。 [PHB] ㊦									
変成術	リベル・ウッド	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	この呪文の発動時に、“エネルギーの経路”を決定すること(固定されて変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉砕され、その破片が押しやられる。ただし、直径が3インチを超える固定された物体には作用しない。 [PHB] ㊦									
変成術	アニメイト・プランツ	lv:7	PHB p200	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	[目標] 大型サイズ以下の植物1株/3lv、または近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	「植物を動かす」:目標となった植物は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様に、自律行動能力を得る。術者は、特定の相手を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる。「からみつき」:エンタングル呪文(PHB p212)と同様。 [PHB] ㊦									
変成術	コントロール・プランツ	lv:8	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 合計で2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う。ただし、自己破壊的な命令は無視される。 [PHB] ㊦									
召喚術	シャンブラー	lv:9	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された3体以上のシャンブリング・マウンド、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造) 術者は、シャンブリング・マウンド1d4+2体を創造する(いずれも11HD)。これらは術者の命令に従い、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この持続時間は7ヶ月に上昇するが、その場所を基点として、これらは距離外に出ることができない。 [PHB] ㊦									

系統	死霊術士の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。 [ECS] ㊦									
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] アンデッド1体
	術者は、何らかの方法で意思の疎通を行うことができるアンデッド1体の行動に、ある程度の制御を加える。「知性を持たないアンデッド」:セーブを行うことができず、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない。「知性を持つアンデッド」:本文参照。 [ECS] ㊦									
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一次的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhplは-10未満にはならない。 [ECS] ㊦									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [ECS] ㊦									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 [ECS] ㊦									
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満」:恐慌, 昏睡, 不調状態; 「4~9HD」:恐慌, 不調状態; 「10HD以上」:不調状態。 [ECS] ㊦									
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つアンデッドは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。 [ECS] ㊦									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。 [ECS] ㊦									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [ECS] ㊦									

系統	神託の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]									
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これらを行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん);焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									
占術	ディヴィネーション	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行うとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)]									
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:聖水盤1枚(100gp)]									
占術	コミュニケーション	lv:5	PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格か、その代理人と交信し、1個/lvまでの質問を行う。これらの質問は、「否」か「然り」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。なお、DMは日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。									
占術	レジェンド・ローア	lv:6	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん);焦点具:象牙4つ(各50gp)]									
占術	スクライング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、AOと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。									

系統	神秘主義の領域(悪)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1,最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 信仰する神格に応じた武器1つの「クリティカル可能域と倍率」を持つ武器1つ
	[力場]《エネルギー呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション;変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃:1d8点+1点/3lv(最大+5点)の[力場]ダメージ]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, レッサー	lv:3	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、「[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗10」の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、「[火]と[冷氣]に対する抵抗10」の能力を得る。									
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:4	SpC, CD, MaoF	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者が手に持っている、術者が信仰する神格が好む武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われるとともに、術者が信仰する神格に応じた能力1つを得る(本文参照)。また、術者は、この武器に対する《習熟》を得る。さらに、この武器の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとAOに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、「ダメージ減少3/悪(善)」の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、「暗視(60ft)」と、「呪文抵抗20」、および「ダメージ減少10/魔法」の能力を得る。また、術者が悪以外の場合、「[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗20」と、「悪を討つ一撃(1回/日)」の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、「[火]と[冷氣]に対する抵抗20」と、「善を討つ一撃(1回/日)」の能力を得る。									
力術	プラスフェミイ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる「悪」でない相手のHDを比較すること(本文参照;セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の「悪」でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。									
防衛術	アンホーリー・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[悪] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[善]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた善のクリーチャーは、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物1つ(500gp)]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、自身のクリーチャー種別が「来訪者(MM p316)」に変化する(本文参照;おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフェスレシャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィードに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。									

系統	神秘主義の領域 (善)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									[SpC, CD]
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 信仰する神格に応じた武器1つの、「クリティカル可能域と倍率」を持つ武器1つ
	[カ場][エーテル界呪文] 術者は、[カ場]の武器1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+[対応能力値]修正値で近接攻撃: 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の[カ場]ダメージ]									[SpC, CD]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, レッサー	lv:3	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、“[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、“[火]と[冷氣]に対する抵抗10”の能力を得る。									[SpC, CD]
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:4	SpC, CD, Maof	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者が手に持っている、術者が信仰する神格が好む武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われるとともに、術者が信仰する神格に応じた能力1つを得る(本文参照)。また、術者は、この武器に対する[習熟]を得る。さらに、この武器の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。									[SpC, CD]
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる([筋力]+4, [耐久力]+2, 攻撃ロールとACに-1, 足払いと組みつきに+4, [隠れ身]に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少3/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/, 15レベルで9/)。									[SpC, CD]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、“暗視(60ft)”と、“呪文抵抗20”、および“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、術者が悪以外の場合、“[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗20”と、“悪を討つ一撃(1回/日)”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、“[火]と[冷氣]に対する抵抗20”と、“善を討つ一撃(1回/日)”の能力を得る。									[SpC, CD]
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、この範囲内にある“善”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“善”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									[SpC, CD]
防御術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“[悪]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。[焦点具: 聖遺物1つ(500gp)]									[SpC, CD]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照; おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフセレスチャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィードに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。									[SpC, CD]

系統	審問の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のタンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									[SpC, CD]
心術	ゾーン・オヴ・トゥールス	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、このクリーチャーは、この呪文の影響を受けているということを知覚する。なお、この呪文のセーブは、この範囲内に入った際に、最初に1回のみ行われる。									[SpC, CD]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの[知力]値([知力]が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									[SpC, CD]
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									[SpC, CD]
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素: 特殊な軟膏(250gpぶん)]									[SpC, CD]
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									[SpC, CD]
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[秩序、音波] 術者レベルと、この範囲内にある“秩序”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“秩序”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									[SpC, CD]
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[秩序] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“[混沌]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた混沌のクリーチャーは、減速状態となる(頑健・無効)。[焦点具: 聖遺物1つ(500gp)]									[SpC, CD]
防御術	インブリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに-4のペナルティを与えることができる。[物質要素: 宝石の粉末(5,000gpぶん)]									[SpC, CD]

系統	心理の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	コンフュージョン、レッサー	lv:1 PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。 [SpC, PGtF]								
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2 PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を覚覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神」が存在するか否か、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [SpC, PGtF]								
占術	クレアオーディエンス/クレアヴォイアンス	lv:3 PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [SpC, PGtF]								
心術	モディファイ・メモリ	lv:4 PHB p291	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分まで修正する(その修正時間と同じだけ、追加の発動時間となる)。この方法で、「実際に体験した物事の記憶」に対して、完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を植えつけることができる。 [SpC, PGtF]								
心術	マインド・フォッグ	lv:5 PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく入る毎にこの効果を受ける)。 [SpC, PGtF]								
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:6 PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。 [SpC, PGtF]								
心術	アンティパシー	lv:7 PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [SpC, PGtF]								
防御術	マインド・ブランク	lv:8 PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。 [SpC, PGtF]								
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9 PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	(アストラル界呪文、次元間通路) 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、「シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)」が切断された目標は、肉体とともに破壊される。 [SpC, PGtF]								

系統	水死の上級領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
変成術	エンタングル	lv:1 PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[目標] 半径40ftの拡散内の植物
	この範囲内では、植物に巻きつかれ、移動するためのコストが2倍となる。また、1ラウンドにつき1回、からみつかれた状態となり(反応・無効)、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)か【筋力】判定(難易度20)に成功しなければならない。 [Und]								
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:2 SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(呪い) 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(あるいはそれに相当する肉体の位置か上半身に、顔鏡のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。この印は、暗視、夜目、通常の視覚などによって見ることができる。また、この目標は、ACに-2のペナルティと(交渉)と(はったり)判定に-5の状況ペナルティを受ける。 [Und]								
変成術	コントロール・ウォーター	lv:3 PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。 [Und]								
召喚術	ラッシング・ウォーターズ (Und)	lv:4 Und p62	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	(招来)[水]《アストラル界呪文》この範囲内にいるクリーチャーは、突き飛ばしの影響を受ける(対抗【筋力】判定の修正値は+30; セーブ不可)。このクリーチャーは、この判定の差の5点につき、5ftの距離を押し戻される。また、この方法で5ft以上を移動させられた相手は、伏せ状態となる(反応・無効)。 [Und]								
死霊術	デイハイドレイト	lv:5 SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1d6点+1点/3lv(最大+5点)の【耐久力】ダメージを受ける。また、(水棲)の副種別を持つか、粘体か植物クリーチャーの目標は、上記のダメージの代わりに、1d8点+1点/3lv(最大+5点)の【耐久力】ダメージを受ける。 [Und]								
召喚術	ド라운 (SpC, Und, Maof)	lv:6 SpC, Und, Maof	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(創造)[水] 目標となったクリーチャー1体は、「溺れ(DMG p303)」の【耐久力】判定に失敗したかのように、hpが0の気絶状態となる。また、次のラウンドには、hpが-1の瀕死状態となる。さらに、次のラウンドには溺死する。ただし、死亡する前に、(治療)判定(難易度15)を受けた場合、容態安定化することができる。 [Und]								
召喚術	コンテijas・フォッグ	lv:7 SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、病気の霧を作り出し、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内にいる相手は、「震え病(DMG p297)」に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこのセーブ難易度)。さらに、この霧は、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動していく(本文参照)。 [Und]								
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8 PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。 [Und]								
召喚術	ド라운、マス	lv:9 SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[水] 目標となったクリーチャーは、「溺れ(DMG p303)」の【耐久力】判定に失敗したかのように、hpが0の気絶状態となる。また、次のラウンドには、hpが-1の瀕死状態となる。さらに、次のラウンドには溺死する。ただし、死亡する前に、(治療)判定(難易度15)を受けた場合、容態安定化することができる。 [Und]								

系統	素早さの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									
幻術	ブラー	lv:3	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									
変成術	ヘイスト	lv:4	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、樹木から樹木に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入ることで、転送距離(本文参照)内の、この条件と同じ全ての樹木の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の樹木1つに移動できる。									
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/3lv
	[風] 術者および目標は、霧のような形態に変化し、“飛行移動速度10ft(完璧)”で行動できる(DMG p20参照)。また、自身が望んだ場合、“飛行移動速度600ft(貧弱)”で行動できる。さらに、回数無制限で、元の形態に変化したり、霧のような形態に変化できる(変化には5ラウンド必要)。									
変成術	キャッツ・グレイス、マス	lv:7	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	ブリンク、グレーター	lv:8	SpC, CaR, CD	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》 術者は、自由にエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%; この両方を満たす相手には0%; 待機アクションを使用した場合、本文参照)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態の利点を得る。※CDでは、インブロード・ブリンク呪文として収録。									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									

系統	スライムの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(可)、反応・無効(物体)	不可(可)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効: 1ラウンドにつき1回、術者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、レジナス・タル呪文(CM p122)を相殺し、解呪する。)									
召喚術	メルフス・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点の[酸]ダメージを受け(飛散ダメージなし)、以後1ラウンドにつき1回、2d4点の[酸]ダメージを受ける。									
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+][対応能力値]修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ]									
変成術	ラストイング・グラスブ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	「目標が鉄製の物体: 直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体: 近接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)。「目標が鉄製のクリーチャー: 1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。									
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:5	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造し、この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーに対して、組みつき1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+8+1/lv; この判定に成功すると、1d6+4点の魔法の殴打ダメージを与える)。また、これに組みつかれていない場合でも、移動するためのコストが2倍となる。									
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:6	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この泥の中にある相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、洞窟やトンネルの天井に対しては、本文参照。									
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、装備品を残して分解される。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した目標は、蘇生が困難となる(本文参照)。[焦点具: 邪印1つか聖印1つ(500gp)]									
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間: 50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。									
力術	インブロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。									

系統	製作の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、「からみつかれた状態(PHB p303)」とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									
変成術	ウッド・シェイブ	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+1立方ft/lvまでの木材の塊1つ
	術者は、目標となった木材の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「木製の武器」、「粗雑な木像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
変成術	ストーン・シェイブ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一手で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									
幻術	ファンタスティック・マシン	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 大きさが10ftの人造クリーチャー1体
	(創造) 術者は、人造クリーチャー1体を作り出し、日本語にして75文字以内の命令1つを与える。これは、大型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p12)として扱われる。[AC14; 22hp; 車輪での移動40ft/水泳10ft/飛行10ft(劣悪); 本文参照]									
召喚術	クリエイション、メジャー	lv:7	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									
力術	フォースージ	lv:8	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体の壁1つ、または1辺が10ftの立方体の窓のない牢獄1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の檻1つか牢獄1つを作り出す。なお、ティスベル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁に対しては作用しない。また、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーと物体に対しても作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]									
幻術	ファンタスティック・マシン、グレーター	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 大きさが10ftの人造クリーチャー1体
	(創造) 術者は、人造1体を作り出し、日本語にして75文字以内の命令1つ、プログラム1つを与える。これは、アダマンティン製の大型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p12)として扱われる。[AC22; 88hp; 車輪での移動60ft/水泳20ft/飛行20ft(劣悪); 本文参照]									

系統	精神の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神」が存在するか否か、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									
占術	テレパシク・ボンド、レッサー	lv:3	SpC, CD, XPH	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。									
占術	プロウヴ・ソウツ	lv:6	SpC, CD, XPH	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、目標1体の記憶と知識に潜り込み、1ラウンドにつき1つの質問を行うことができる。この質問の回答は、この目標が持つ知識の及ぶ限りから、テレパシーによって行われる。なお、この目標は、術者がそう望まない限り、この呪文の目標になったということに気付かない。									
占術	ブレイン・スパイダー	lv:7	SpC, CD, XPH	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー8体まで
	[精神作用] 術者は、1回の標準アクションによって、最大で8体までの思考を“盗み聞き”できる。なお、サジェスチョン呪文の効果に関しては、本文参照。「目標1体の表層の思考」、「各目標の思考の流れ(術者の望む順番)」、「各目標が知っている、特定の事柄、存在、物体に関する情報を1つ/lvずつ」、「目標1体の記憶と思考の詳細」。									
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(〈念視〉による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。									
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。									

系統	生命の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	この目標は、アンデッドによっては知覚されない(知性を持たないアンデッドはセーブ不可、視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「アンデッドに接触する」、「アンデッド退散を行う」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下げていた魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。									
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、生き茂って移動するためのコストを2倍にする。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「豊穡:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の4/3倍(+33%)となる」。									
死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク/無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、この武器による攻撃が1HD/lv以下のアンデッドに命中した場合、その相手は破壊される(意志・無効)。									
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 非装備中である、小型サイズの物体1つ/lv
	目標となった物体は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。術者は、これらの目標に、特定の相手1体を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、この呪文の目標にするに際して、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。									
召喚術	リジェネレート	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生ずる場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治療し、非致傷ダメージ、過労状態、疲労状態を全て取り除く。									
変成術	アニメイト・プラント	lv:8	PHB p200	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	[目標] 大型サイズ以下の植物1株/3lv、または近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	「植物を動かす:目標となった植物は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)と同様に、自律行動能力を得る。術者は、特定の相手を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる」、「からみつき:エンタングル呪文(PHB p212)と同様」。									
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。									

系統	セレスチャルの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天界の祝福を垣間見て、自身の行いを一瞬だけ後悔し、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。また、「改心(BoED p28)」に関するセーブに-1のペナルティを受ける(24時間持続)。									
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに-1の清浄ペナルティを与える(自身の神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる;本文参照)。また、この範囲内では、アンデッドの招来や創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)]									
占術	ブレッシド・サイト	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の眼は白い光を放ち、半径120ft以内の“悪のオーラ(PHB p253)”の位置と強度を即座に知覚できる。									
召喚術	プレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。									
力術	ヘヴンリー・ライトニング	lv:5	BoED p108	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体/2lv
	[善] 術者は、光り輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、3d6点の特殊な“天上の電気”のダメージを受ける。なお、“天上の電気”は、[電気]に抵抗する効果によっては軽減されない。									
召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:6	BoED p97	音声、動作、禁欲、セレスチャル	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された来訪者1d4体
	(招請)[善、可変][アストラ界呪文] 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)、マステヴァル・ガーディナル(BoED p172)、クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を招請し、警備兵や兵士、スバィなどとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2HD/lvまでのセレスチャルを仕えさせることができる。[禁欲構成要素:3日間の召喚呪文の発動]									
力術	ヘヴンリー・ライトニング・ストーム	lv:7	BoED p108	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[善] 術者は、光り輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、5d6点の特殊な“天上の電気”のダメージを受ける。なお、“天上の電気”は、[電気]に抵抗する効果によっては軽減されない。									
防御術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[悪]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して悪依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変][アストラ界呪文、次元間通路] 以下から1つを選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。									

系統	専制の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づき」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げる:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									
心術	エンストール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	[魅惑][音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									
占術	ディザーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実のものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。									
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づき」、「落とせ:手に持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									
力術	ビッグヒーズ・グラスピング・ハンド	lv:7	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、組みつき(本文参照)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。									
心術	チャーム・モンスター、マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのクリーチャー、またはHDの制限なくクリーチャー1体
	[魅惑][精神作用] 目標は、どの2体をとっても30ftの距離内いなければならない。この目標は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅惑]判定に成功しなければならない。									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									

系統	善の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
力術	ホーリー・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、盲目状態にはならない。なお、善でない中立の相手に対しては、本文参照。									
防衛術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[悪]の呪文を解呪する」、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[力場]の壁、または半径5ft/2lvまでの環状の[力場]の壁
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。									
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“善”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“善”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									
防衛術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[悪]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。									
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][善、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、善のクリーチャーしか招来できない。									

系統	憎悪の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。 [PGtF]									
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。 [PGtF] ㊦									
死霊術	ピストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。 [PGtF]									
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:4	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む; 自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。 [PGtF] ⇄ ㊦									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。 [PGtF]									
防衛術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照; 意志・半減; 合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。【物質要素:本文参照】 [PGtF]									
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去せられ、以後24時間は戻ってくるができない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。 [PGtF]									
心術	アンティパシー	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [PGtF] ㊦									
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。 [PGtF] ㊦									

系統	憎悪の領域(SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。 [SpC]									
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。 [SpC] ㊦									
死霊術	ピストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。 [SpC]									
心術	レイジ	lv:4	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。 [SpC] ⇄ ㊦									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。 [SpC]									
防衛術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照; 意志・半減; 合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。【物質要素:本文参照】 [SpC]									
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去せられ、以後24時間は戻ってくるができない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。 [SpC]									
心術	アンティパシー	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [SpC] ㊦									
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。 [SpC] ㊦									

系統	創造の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水
	(創造) 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。)									
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄い栄養満点である。この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる。なお、この水は食料とは異なり、すぐに悪くならない。									
召喚術	クリエーション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									
召喚術	クリエーション、メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv);石、水晶、単金属(1時間/lv);貴金属(20分/lv);宝石(10分/lv);希少金属(1ラウンド/lv)]									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“恐怖”と毒に対する完全耐性”の能力、+1d8点+1点/2lvの一次的hpを得る(いずれも12時間持続)。									
幻術	イメージ、パーマネント	lv:7	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]									
召喚術	クリエーション、ツール	lv:8	SpC, ECS, CD	音声、動作、物質、経験	10分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを実際に作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。[経験点消費:“50XP”が“作り出す物体のgpでの価格に等しいXP”のいずれか高い方]									
召喚術	パヴィリオン・オヴ・グレンジャー	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv(解除可)+12時間	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体5個ぶん/lvまでの大天幕1つと、クリーチャー12体/lvぶんの饗宴
	(創造) 術者は、幅10ft×高さ15ftの入り口1つを持つ大天幕を作り出す。この中には、指定した相手しか入ることができない(術者が入ると、この入り口は閉じて不可視状態となる)。また、1時間をかけて饗宴を受けた相手は、ヒーローズ・フィースト呪文(PHB p266)の効果を得る。さらに、この天幕の中では、自然治癒(PHB p144)の速度が2倍となる。									

系統	空の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	ラプターズ・サイト	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈視認〉技能を5ランク以上持っている場合、射程単位による遠隔攻撃のペナルティが1/2となる。また、術者は、〈視認〉判定に+5の技量ボーナスを得る。									
召喚術	サモン・ダイア・ホーク	lv:2	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたダイア・ホーク1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ダイア・ホーク(MM p188)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、テレパシーの命令を与えることができる。									
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:3	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度を低下させずに行動できる。また、術者の飛行能力に持続時間がある場合、その持続時間は2倍(+100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまでの間、持続する。									
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、空中にいる場合、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に+30ftのボーナスを得るとともに、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階上昇する。									
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径40ft/lv×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きと風力を変化させる。この方法によって、「風向きを変化させる(本文参照)」、「風力を1段階/3lvまで変化させる(本文参照)」、「この範囲内の中心に半径40ftまでの“台風の目”を作り出す”などを行える。なお、風力効果に関しては、DMG p93を参照。									
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/3lv
	[風] 術者および目標は、霧のような形態に変化し、“飛行移動速度10ft(完璧)”で行動できる(DMG p20参照)。また、自身が望んだ場合、“飛行移動速度600ft(貧弱)”で行動できる。さらに、回数無制限で、元の形態に変化したり、霧のような形態に変化できる(変化には5ラウンド必要)。									
変成術	リヴァース・グラビティ	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/2lvまでの範囲内
	この範囲内の重力は、上下逆転する。この方法で上方に“落下”したクリーチャーと物体は、1ラウンドでこの効果範囲の上端に達し、その場所に留まる。なお、セーブに成功した場合、すぐ近くにある物体を掴むことができる。また、落下ダメージに関しては、DMG p304を参照。									
変成術	マスタリィ・オヴ・ザ・スカイ	lv:8	RotW p175	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[風] 術者は、空中にいる場合、攻撃とダメージのロールに+2の技量ボーナスを得る。また、術者の周囲を“暴風(DMG p92)”が取り巻き、術者に対する遠隔攻撃は自動的に失敗し、中型以下の相手は同じマス目に入ることができず、超大型以下の相手は近接攻撃に50%の失敗確率を受ける。さらに、術者の飛行性能は“完璧”となる(本文参照)。									
召喚術	サモン・デヴォーテッド・ルフ	lv:9	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたルフ1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ルフ(MM p263)1体を招来する。このルフは、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブに+5の強化ボーナスを持ち、“ダメージ減少/魔法”を克服できる。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、テレパシーの命令を与えることができる。									

系統	怠惰の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:1	PHB p247	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態である相手に対しては、この呪文は何の効果もない。また、通常の疲労状態とは異なり、この持続時間が終了すると、この効果は即座に消える。									
召喚術	アンシオン・サーヴァント	lv:2	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は“見えざる従者”1体を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。[6hp; 移動速度15ft; 【筋力】2(20ポンド以下の重量を持ち上げできる)]									
心術	ティープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									
変成術	スロー	lv:4	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことよって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに-1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイト呪文を相殺し、解呪する; “減速状態”は、“加速状態”を抑制する。)									
心術	シンボル・オヴ・スリーブ	lv:5	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る回につき、「3d6×10分の間、睡眠状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティグ	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:7	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション	lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。									
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断された目標は、肉体とともに破壊される。									

系統	太陽の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の間接からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は発熱し、その着用者は以下のダメージを受ける(体重によって変化; [冷気]ダメージで減殺される)。「1、7ラウンド目(なし)、2、6ラウンド目(1d4点[火])、3、4、5ラウンド目(2d4点[火])」。									
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光が苦手なアンデッドがヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。									
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷気] 「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:“暖かい盾”と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(〔火〕と無属性のダメージが半分ずつ)。									
召喚術	ファイアー・シズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触したどんぐり4つまでか、ヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] 以下から1つ選択すること。「ドンぐり手榴弾:遠隔接触攻撃で、合計で1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、その半径10ft以内には、1点/lvの飛散ダメージを与える(命中時はセーブ不可)」、「ヒイラギの実爆弾:200ft以内から含言葉を唱えたと、半径5ftの爆発によって、1d8点+1点/lvの[火]ダメージを与える」。									
力術	サンビーム	lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	[効果範囲] 術者を基点とした長さ60ftの直線状
	[光] 術者は、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる(合計で1回/3lv(最大6回)まで)。この範囲内にいる相手は、4d6点のダメージを受け(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。また、アンデッドは、上記のダメージの代わりに、1d6点/lvのダメージを受ける(反応・半減)。									
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体1つ
	術者は、七色の魔法の球体1つを作り出す。この球体から20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この球体は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この球体からの害を受けない。									

系統	楽しさの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	ヴィジョン・オウ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天界の祝福を垣間見て、自身の行いを一瞬だけ後悔し、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。また、「改心(BoED p28)」に関するセーブに-1のペナルティを受ける(24時間持続)。									
心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。									
変成術	ディスティルド・ジョイ	lv:3	BoED p104	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、無上の幸福を経験しているクリーチャー(無我夢中の恋に落ちている、人生最高の芸術作品を作っている、強烈な性的快感や歓喜を受けているなど)1体から、「アンブロシア(BoED p37, p104)」の1服用分を取り出す。[焦点具:容器1つ]									
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の土気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	チャーズ・ラフ	lv:5	BoED p103	音声	1標準	40ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径40ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[善、精神作用] 術者は、楽しげにうさく笑う。「善の目標:+1d8点+1点/lv(最大+20点)の一次的hpを得て、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+2の土気ボーナスを得る。」「悪の目標:[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-2の土気ペナルティを受ける。」									
心術	ヒロイズム、グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の土気ボーナスを得る。また、この目標は、[恐怖]効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一次的hpを得る。									
防御術	スターマントル	lv:7	BoED p99	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、ゆったりとした星のクロークを得て、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この目標に命中した非魔法の武器や矢弾は、自動的に破壊される(ダメージ無効)。さらに、魔法の武器の攻撃に対して、反応・半減(難易度15)のセーブを行える。[物質要素:ピクシーの粉(20gpぶん)]									
心術	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に着きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後は、再セーブを行わなければならない。[物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)]									
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:9	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、踊る以外のアクションを行えないとともに、盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンに機会攻撃を誘発する。									

系統	旅の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。									
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(本文参照)。									
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。※エラックを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。									
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの「最短経路」1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異なる回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罫のみ)」を知覚する。									
召喚術	テレポート、グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動される(距離制限および失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									
召喚術	フェイズ・ドア	lv:8	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 幅5ft×高さ8ft×深さ10ft+5ft/lvの、エーテルの開口部1つ
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、木、漆喰、石などの壁1つに、不可視状態かつエーテル状態の通路1つを作り出す(術者本人は通常通り視認できる)。術者は、合計で1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、この通路に作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通ることができる(本文参照)。									
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、「シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)」が切断された目標は、肉体とともに破壊される。									

系統	墮落の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のパナルティを受ける。 [FC1, BoVD]									
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。) [FC1, BoVD]									
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。 [FC1, BoVD]									
心術	モラリティ・アンダン	lv:4	FC1, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でない生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。この目標は、自身が持っていた価値観や忠誠のうち、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持する。ただし、それ以外の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な] [FC1, BoVD]									
心術	フィールマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに-4のパナルティを受ける。 [FC1, BoVD] ◎									
死霊術	ボックス	lv:6	FC1, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても10ftの距離内
	[悪] 目標となったクリーチャーは、皮膚がただれ、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。 [FC1, BoVD] ◎									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [FC1, BoVD] ◎									
変成術	ビファウル	lv:8	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1分	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水
	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる。このことによって、この水に浸かった1HD以下のクリーチャーは、即座に死亡する。また、この水を飲むか、この水に浸かったクリーチャーは、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、この水が薄まった場合、このダメージは低下する(本文参照)。 [FC1, BoVD]									
変成術	デスポイル	lv:9	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	頑健・無効(ク)、頑健・不完全(物体)	可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径100ft/lvの拡散
	[悪] 術者は、荒廃を発生させる。「2HD未満の植物:即座に死亡し、この範囲内では再び生育できない」、「2HD以上の植物:即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、この効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける」、「生きているクリーチャー:1d4点の【筋力】ダメージを受ける」、「物体と建造物:本文参照」。[物質要素:新鮮な死体1つ] [FC1, BoVD]									

系統	力の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	エンラージ・パース	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2、【敏捷力】-2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接敵面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [PHB] ◎									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [PHB]									
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つか通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。 [PHB]									
防衛術	スベル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、4レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスベル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。 [PHB]									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接敵面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少3/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。 [PHB]									
防衛術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [PHB] ◎									
力術	ビッグビーズ・グラスピング・ハンド	lv:7	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、組みつき(本文参照)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hplは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない] [PHB] ◎									
力術	ビッグビーズ・クレンチト・フィスト	lv:8	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、突き飛ばし(+15)または近接攻撃を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーブと最大hplは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない] [PHB] ◎									
力術	ビッグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、組みつき(本文参照)または突き飛ばし(+18)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hplは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない] [PHB] ◎									

系統	地下竜の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	コース・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)									
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、[筋力]に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一次的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									
死霊術	ピストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
召喚術	ブレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	[招請][可変][アストラル界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:100XP]									
死霊術	スレイ・リビング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。									
召喚術	ブレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで
	[招請][可変][アストラル界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:250XP]									
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にある“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照:セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効:セーブに-4のペナルティで行う)。									
召喚術	ブレイナー・アライ、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	[招請][可変][アストラル界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:500XP]									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	[招請または創造][可変][アストラル界呪文、次元間通路] 以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]									

系統	知識の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、壁に塗られているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの[知力]値([知力]が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を見破る(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]									
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異なる回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のみ)」を知覚する。									
占術	レジェンド・ローア	lv:7	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。									

系統	秩序の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [PHB]									
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、士気ボーナス、“勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。 [PHB]									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv」:“外向きの力”を選択できる;本文参照)。「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [PHB]									
力術	オーダーズ・ラス	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(混沌の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、幻惑状態にはならない。なお、秩序でない中立の相手に対しては、本文参照。 [PHB] ㊟									
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[秩序] 術者は、定期的な青いエネルギーに包まれ、“混沌のクリーチャー”に対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、“混沌のクリーチャーを出身次元界に送り返す”か、“混沌の呪文を解呪する”か、“混沌の術者が発動した心術を解呪する”のいずれか1つを行うことができる。 [PHB]									
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [PHB] ㊟									
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[秩序、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“秩序”でない相手のHDを比較すること(本文参照;セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“秩序”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ることができない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。 [PHB]									
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[秩序] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“混沌”呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた混沌のクリーチャーは、減速状態となる(頑健・無効)。 [焦点量:聖遺物1つ(500gp)] [PHB]									
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[秩序、可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招来できない。 [PHB]									

系統	地の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・ブリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。 [PHB]									
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] この範囲内の土と石は、通常よりも軟らかくなる(温った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に変化する)。この範囲内に入った相手は、足を取られ、1d2ラウンドの間、移動、攻撃、呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲中では、移動するためのコストが2倍となる(本文参照)。 [PHB] ㊟									
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし声」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したし、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られた動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。 [PHB]									
変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[地]《魔法の異(難易度25+呪文レベル)》この範囲内に入ったクリーチャーがあった場合、この範囲内の岩肌が鋭いトゲを生やす。このことによって、移動するためのコストが2倍となり(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点のダメージを受け(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、治癒が行われるまでの間、移動速度が1/2となる(反応・無効)。 [PHB] ㊟									
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一撃で破壊する場合、 [筋力] 判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。 [厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる] [PHB]									
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [PHB] ㊟									
力術	アースクウェイク	lv:7	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果に変化する(本文参照)。 [PHB]									
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肉体が鋼鉄化し、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力を得る。また、 [筋力] に+6(強化)、 [敏捷力] に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重が10倍となり、“生理機能や呼吸に関する効果([電気]、毒、盲目状態など)”を無効化し、 [火] と [酸] からのダメージが1/2となる。 [PHB] ㊟									
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[地]《元素界呪文》術者は、元素界のポータルを開き、アース・エレメンタル(MM p43)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。 [PHB] ㊟									

系統	治療の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	キュア・モアレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [PHB]									
召喚術	リジェネレート	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生ずる場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治療し、非致傷ダメージ、過労状態、疲労状態を全て取り除く。 [PHB]									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、4d8点+1点/lv(最大+40点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。 [PHB]									
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [PHB]									

系統	月の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーと物体は、その輪郭が、ろうそく(PHB p162)と同じ程度の大きさの青白い輝きで浮き出され、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果によるものは除く)。また、この輝きの色は、この呪文の発動時に、青、緑、紫などから選択できる。 [PGtF] ◎									
力術	ムーンビーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[光] この範囲内に入ったライカンスロープは、動物形態となる(本文参照)。また、術者は、自身のターンの間に、この光の方向を変更できる。なお、この呪文は、[闇]効果を解呪しない(本文参照)。 [PGtF] ◎									
力術	ムーン・ブレード	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] ソードのような光線1本
	術者は、長さ3ftの光の剣1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d8点+1点/2lv(最大+15点)のダメージを与え(アンデッドに対しては同じ値の追加ダメージ)、魔法的な攪乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、[筋力]修正値が追加できない。 [PGtF] ◎									
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシュ・ディスペア呪文を相殺し、解呪する。) [PGtF] ⇄ ◎									
力術	ムーン・パス	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 長さが15ft/lvまでの、半透明の[力場]の階段1つか橋1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、階段1つか橋1つを作り出す(この幅は3ftから20ftまで)。また、術者は、この呪文の発動時に、「この呪文の上にいる限り、サンクチュアリ呪文とスパイダー・クライム呪文の利点を得る(本文参照)」の効果、目標1体/lvを指定できる。 [PGtF] ◎									
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)] [PGtF] ◎									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレーター・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [PGtF] ◎									
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	PHB p199	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(日本語版公式ページのエラータを参照)”の能力と同様に、術者が選択した、自身のHD以内かつ1HD/lv(最大20HD)以内の、同じ動物に変身する。また、1回の全ラウンド・アクションによって、自身のこの呪文を解除できる。 [PGtF] ◎									
力術	ムーンファイアー	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間、1ラウンド/lv	反応・半減、意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発、および円錐形の放射
	[光] この範囲内の生きているクリーチャーは、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける(反応・半減; アンデッドは2倍のダメージ)。また、姿を変えている相手は、本来の形態に戻る(意志・無効; 本文参照)。その後、この範囲内が銀白に輝き、術者レベル判定に失敗すると、[電気]効果が無効化される(1ラウンド/lv持続)。 [PGtF] ◎									

系統	月の領域 (SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーと物体は、その輪郭が、ろうそく(PHB p162)と同じ程度の大きさの青白い輝きで浮き出され、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果によるものは除く)。また、この輝きの色は、この呪文の発動時に、青、緑、紫などから選択できる。 [SpC]									
力術	ムーンビーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[光] この範囲内に入ったライカンスローブは、動物形態となる(本文参照)。また、術者は、自身のターンの間に、この光の方向を変更できる。なお、この呪文は、[闇]効果を解呪しない(本文参照)。 [SpC]									
力術	ムーン・ブレード	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] ソードのような光線1本
	術者は、長さ3ftの光の剣1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d8点+1点/2lv(最大+15点)のダメージを与え(アンデッドに対しては同じ値の追加ダメージ)、魔法的な攪乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、[筋力]修正値が追加できない。 [SpC]									
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。 [SpC]									
力術	ムーン・パス	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 長さが15ft/lvまでの、半透明の[力場]の階段1つか橋1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、階段1つか橋1つを作り出す(この幅は3ftから20ftまで)。また、術者は、この呪文の発動時に、「この呪文の上にいる限り、サンクチュアリ呪文とスバイダー・クライム呪文の利点を得る(本文参照)」の効果の、目標1体/lvを指定できる。 [SpC]									
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ふん+1辺が10ftの立方体1個ふん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)] [SpC]									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [SpC]									
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	PHB p199	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(日本語版公式ページのエラーを参照)”の能力と同様に、術者が選択した、自身のHD以内かつ1HD/lv(最大20HD)以内の、同じ動物に変身する。また、1回の全ラウンド・アクションによって、自身のこの呪文を解除できる。 [SpC]									
力術	ムーンファイアー	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間、1ラウンド/lv	反応・半減、意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発、および円錐形の放射
	[光] この範囲内の生きているクリーチャーは、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける(反応・半減:アンデッドは2倍のダメージ)。また、姿を変えている相手は、本来の形態に戻る(意志・無効:本文参照)。その後、この範囲内が銀白に輝き、術者レベル判定に失敗すると、[電気]効果が無効化される(1ラウンド/lv持続)。 [SpC]									

系統	デヴィルの領域 (BoVD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	デヴィルズ・テイル	lv:1	BoVD p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、長さ3ftの尾を生やし、これを用いて近接攻撃を行うことができる(武器の基本ダメージは1d4点)。このダメージには、[筋力]ボーナスの1/2しか加えることができない。なお、術者が全力攻撃を行った場合、全ての攻撃ロールに-2のペナルティを受けて、尾の攻撃を追加できる。 [BoVD]									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。 [BoVD]									
変成術	デヴィルズ・エゴ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1即行	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者のクリーチャー種別は、“来訪者”となる(MM p316参照; このことによって、本来のクリーチャー種別を目標にする効果に対して完全耐性を得る; おそらく目標となる場合のみの効果)。 [BoVD]									
力術	ヘルファイアー	lv:4	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[悪] 術者は、硫黄と火の小さな爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)の特殊な“デヴィルの火”のダメージを受ける。なお、“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する効果によっては軽減されない。 [BoVD]									
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [BoVD]									
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で12HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [BoVD]									
力術	ヘルファイアー・ストーム	lv:7	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] 術者は、硫黄と火の小さな爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)の特殊な“デヴィルの火”のダメージを受ける。なお、“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する効果によっては軽減されない。 [BoVD]									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。 [BoVD]									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラ界呪文、次元間通路》以下から1つを選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ] [BoVD]									

系統	デヴィルの領域(FC2)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「I」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「II」:全ての属性に対して、悪依および持続的な精神効果を遮断する。「III」:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [FC2] ⇄									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。 [FC2]									
変成術	デヴィルズ・エゴ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1即行	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、術者のクリーチャー種別は、“来訪者”となる(MM p316参照; このことによって、本来のクリーチャー種別を目標にする効果に対して完全耐性を得る; おそらく目標となる場合のみの効果)。 [FC2] ◎									
力術	ヘルファイアー	lv:4	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[悪] 術者は、硫黄と火の小さな爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)の特殊な“デヴィルの火”のダメージを受ける。なお、“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する効果によっては軽減されない。 [FC2] ◎									
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [FC2] ◎									
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で12HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [FC2] ◎									
力術	ヘルファイアー・ストーム	lv:7	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] 術者は、硫黄と火の小さな爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)の特殊な“デヴィルの火”のダメージを受ける。なお、“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する効果によっては軽減されない。 [FC2] ◎									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p277)の効果を持った、日本語にて75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。 [FC2] ◎									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビット・フィード	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精読注入] 目標1体は、“飛行移動速度60ft(標準)”の能力を得るとともに、各ラウンドの開始時に、“相”1つを選択できる(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る(異なる[精読注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [FC2] ⇄									

系統	デーモンの領域(BoVD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	デーモンフレッシュ	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに+1/5lv(最小でも+1, 最大で+4)の強化ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [BoVD] ◎									
占術	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	1即行	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出し、このターンに行う、次の(知識)判定(〈知識:神秘学〉, 〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉)のいずれか)1回に+10の不浄ボーナスを得る。 [BoVD] ◎									
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、背中に大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(標準)”を得る(DMG p20参照)。 [BoVD] ◎									
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	《アストラ界、エーテル界、影界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラ界・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリング、プレイン・シフト、メイズなどを含む)。 [BoVD]									
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [BoVD] ◎									
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で12HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [BoVD] ◎									
占術	フィーンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。また、術者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、不可視状態のクリーチャーと物体を視認できる。さらに、回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)を使用できる。 [BoVD]									
召喚術	アターダーク	lv:8	BoVD p85	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散
	[創造][悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す([闇]効果ではない)。この範囲内のクリーチャーと物体は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。また、悪のクリーチャーは、他者のこの効果は無視できる。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [BoVD] ⇄ ◎									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変][アストラ界呪文、次元間通路]以下から1つ選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ] [BoVD]									

系統	デーモンの領域(FC1)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	デーモンフレッシュ	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに+1/5lv(最小でも+1, 最大で+4)の強化ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									[FC1]
占術	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	1即行	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出し、このターンに行う、次の〈知識〉判定(〈知識:神秘学〉, 〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉)のいずれか)1回に+10の不浄ボーナスを得る。									[FC1]
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、背中に大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(標準)”を得る(DMG p20参照)。									[FC1]
防衛術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョンドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。									[FC1]
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せる(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									[FC1]
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で12HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せる(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									[FC1]
占術	フィーンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。また、術者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、不可視状態のクリーチャーと物体を視認できる。さらに、回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)を使用できる。									[FC1]
召喚術	プレイナー・バインディング、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で18HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せる(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									[FC1]
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	[招請または創造][可変]《アストラル界呪文、次元間通路》以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]									[FC1]

系統	天気の領域(OD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									[OD]
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に-4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。									[OD]
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション;合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起きている場合、3d10点に上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。									[OD]
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雪を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									[OD]
力術	バインディング・ウィンド	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられ、移動することができず、呪文の発動が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を遮る([音波]と[言語依存]効果を含む)。さらに、これを通過する遠隔攻撃ロールは、-2のペナルティを受ける。									[OD]
変成術	クラウドウォーカーズ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、その両脚につけられた雲の履き物によって、“飛行移動速度60ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、この雲の履き物は、1回の標準アクションによって着脱できる。ただし、この呪文は、屋外でしか発動できない。									[OD]
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。									[OD]
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション;本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。									[OD]
力術	ワールウィンド、グレーター	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ
	[風] 術者は、竜巻1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、指示していない間は停止する;本文参照)。「竜巻付近:本文参照」,「竜巻の内側:本文参照」,「地形と建造物:本文参照」。									[OD]

系統	天気の種類(ECS)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [ECS]									
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。 [ECS] ⇄									
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起こっている場合、3d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。 [ECS] ◎									
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。 [ECS] ⇄ ◎									
力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:5	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大15本)まで)。この相手は、5d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起こっている場合、5d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。 [ECS] ⇄ ◎									
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:6	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径40ft/lv×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きと風力を変化させる。この方法によって、「風向きを変化させる(本文参照)」、「風力を1段階/3lvまで変化させる(本文参照)」、「この範囲内の中心に半径40ftまでの“台風の目”を作り出す”などを行える。なお、風力効果に関しては、DMG p93を参照。 [ECS] ⇄ ◎									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [ECS]									
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)。 [ECS] ◎									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)[元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」、「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目以降:本文参照」。 [ECS] ⇄									

系統	洞窟の種類	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、壁に塗られているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。 [SpC, PGtF] ◎									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [SpC, PGtF]									
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者および、重量の合計が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石1つに融け込む。術者は、この呪文によって石に融け込んだ場合、自身に対して呪文を発動することができ、時間の経過を知り、その周囲の音声が聞こえる(見ることはできない)。 [SpC, PGtF]									
召喚術	レオムズ・セキュアー・シェルター	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つかログ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物には、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。 [SpC, PGtF] ◎									
変成術	パスウォール	lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 接触した一地点を中心とした、5ft×8ftの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ5ftの一時的な穴を開ける。また、この穴の深さは、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属や金属よりも硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。 [SpC, PGtF] ◎									
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異なる回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罫のみ)」を知覚する。 [SpC, PGtF]									
変成術	モー・オヴ・ストーン	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[目標] 洞窟の入り口1つか、直径20ftまでの自然のトンネル1つ
	目標となった入り口か部屋1つは自律行動能力を得て、術者が指定した条件に従い、通行の妨害や攻撃を行う。この呪文は、同じ目標に2つ以上が稼働状態となることはない。[AC15; 硬度8; 60hp; 攻撃ボーナス:+10+1/lv; ダメージ:2d8点+1点/lv] [SpC, PGtF] ◎									
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。 [SpC, PGtF]									
防御術	インプリズメント	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに4のペナルティを与えることができる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)] [SpC, PGtF] ◎									

系統	動物の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	カーム・アニマルズ	lv:1 PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となった動物(【知力】が1か2のもののみ)はなだめられ、現在の場所に留まり、攻撃を行わない。この呪文は、2d4HD+1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、訓練されていない動物は、ダイア・アニマルを除いて、セーブを行うことができない。 [PHB] ㊦								
心術	ホールド・アニマル	lv:2 PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [PHB] ㊦								
心術	ドミネイト・アニマル	lv:3 PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、通常ではないようなことをさせることができる(本文参照)。 [PHB] ㊦								
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライⅣ'	lv:4 PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [PHB] ㊦								
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:5 PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「植物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。 [PHB] ㊦								
防御術	アンティライフ・シェル	lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、半球体のエネルギーの障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁内には、アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜など)は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。 [PHB] ㊦								
変成術	アニマル・シェイプス	lv:7 PHB p199	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(日本語版公式ページのエラータを参照)”の能力と同様に、術者が選択した、自身のHD以内かつ1HD/lv(最大20HD)以内の、同じ動物に変身する。また、1回の全ラウンド・アクションによって、自身のこの呪文を解除できる。 [PHB] ㊦								
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライⅧ'	lv:8 PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、動物クリーチャーしか招来できない。 [PHB] ㊦								
変成術	シェイプチェンジ	lv:9 PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回、1HD/lv(最大25HD)以内のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)] [PHB] ㊦								

系統	時の領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
占術	トゥルー・ストライク	lv:1 PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 [PGtF] ㊦								
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2 PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つか肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となる。このことによって、腐敗することなく、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生させるまでの制限時間が減少しない。また、この呪文は、切り離された肉体の一部などを保存することもできる。 [PGtF] ㊦								
変成術	ヘイスト	lv:3 PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。 [PGtF] ㊦								
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4 PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [PGtF] ㊦								
共通	パーマネンシイ	lv:5 PHB p262	音声、動作、経験	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、前提術者レベルを満たしている呪文1つを、「自身」、「場所1ヶ所」、「目標1体」のいずれか1つに定着する(自身が呪文を発動できるものに限る)。また、この呪文が自身に対して発動された場合、発動時の術者レベルを超える呪文にしか解呪されない。[経験点消費:本文参照] [PGtF] ㊦								
力術	コンティンジェンシイ	lv:6 PHB p225	音声、動作、物質、焦点	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)までの、自身に作用する呪文1つに起動条件1つを設定する。この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態となることはない。[焦点具:術者の小像(1500gp)] [PGtF] ㊦								
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:7 PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼働状態にならない。 [PGtF] ⇄ ㊦								
占術	フォアサイト	lv:8 PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。 [PGtF] ㊦								
変成術	タイム・ストップ	lv:9 PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。 [PGtF] ㊦								

系統	時の領域 (SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[SpC]
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つか肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となる。このことによって、腐敗することなく、レイズ・デッド呪文 (PHB p297) などによる、蘇生させるまでの制限時間が減少しない。また、この呪文は、切り離された肉体の一部などを保存することもできる。									[SpC]
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離 (25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体 /lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									[SpC]
防衛術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									[SpC]
共通	パーマネンシイ	lv:5	PHB p262	音声、動作、経験	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、前提術者レベルを満たしている呪文1つを、「自身」、「場所1ヶ所」、「目標1体」のいずれか1つに定着する(自身が呪文を発動できるものに限る)。また、この呪文が自身に対して発動された場合、発動時の術者レベルを超える呪文にか解呪されない。[経験点消費: 本文参照]									[SpC]
力術	コンティンジェンシイ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、焦点	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)までの、自身に作用する呪文1つに起動条件1つを設定する。この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[焦点具: 術者の小像(1500gp)]									[SpC]
占術	レジェンド・ローア	lv:7	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間: 噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素: 香(250gpぶん); 焦点具: 象牙4つ(各50gp)]									[SpC]
占術	フォアサイト	lv:8	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態 (PHB p308) にならない。									[SpC]
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									[SpC]

系統	都市の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	ルーフトップ・ストライダー	lv:1	RoD p169	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、5ft以下の幅跳びの(跳躍)判定に自動的に成功する。また、斜面の上で疾走や突撃を行う場合、(平衡感覚)判定が必要ない。さらに、(跳躍)と(平衡感覚)判定に+5の技量ボーナスを得る。									[RoD]
力術	シティ・ライツ	lv:2	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径60ftの爆発
	[光] この範囲内の光源は光が吸収され、一瞬だけ消える。その後、術者は閃光を発生し、この範囲内にいる術者以外の相手は、1ラウンドの間、盲目状態となり(頑健・無効)、続く10ラウンドの間、“目がくらんだ状態”となる(セーブ不可)。ただし、この呪文は、この範囲内に4つ以上の光源がない場合、発動できない。									[RoD]
幻術	ワインディング・アリズ	lv:3	RoD p169	音声、動作、信仰	1標準	近距離 (25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、都市の迷路に迷い込んだことを確信し、朦朧状態 (PHB p311) となる。なお、この目標は、「自身のターンの終了時に[知力]判定(難易度15)に成功する」、「ダメージを受ける」のいずれかが満たされた場合、この呪文が終了する。また、この呪文は、“小さな都市 (DMG p134)”以上の共同体でのみ発動できる。									[RoD]
占術	コミュニケーション・ウィズ・シティ	lv:4	RoD p165	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が存在する共同体1つに関する知識を以下から3つまで得る。「共同体の人口」、「最も優勢な種族とその人口比」、「選択した種族1つの総人口中の割合」、「選択したクラス1つの存在する最高レベル」、「権力中枢1つのタイプと属性」、「商業に大きな影響を与えている要因1つ」、「噂されている話題」。									[RoD]
変成術	スカイライン・ランナー	lv:5	RoD p166	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、都市のあらゆる表面を、平行な地面であるかのように移動できる。									[RoD]
召喚術	シティ・ストライド	lv:6	RoD p165	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズのクリーチャーか物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が存在する共同体から100マイル以内の、行ったことがある別の共同体1つに瞬間的に移動する。ただし、いずれの共同体も、“小さな都市 (DMG p134)”かそれ以上の大きさをなければならない。また、同時に1つ/3lvまでの目標を、その目標の最大荷重までの荷物と共に移動させることができる。									[RoD]
防衛術	アーバン・シールド	lv:7	RoD p164	音声、動作、物質、信仰	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、周囲の都市そのものの形を変化させ、常に“遮蔽”を得る。また、術者の攻撃や呪文は、都市の建物などによる遮蔽を無視できる。ただし、この呪文は、“小さな都市”以上の大きさの共同体でしか発動できない。									[RoD]
変成術	シティズ・マイト	lv:8	RoD p166	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、いずれかの共同体から100ft以内にいる場合、その共同体の大きさに応じて、[筋力]と[敏捷力]に強化ボーナスと、“ダメージ減少”の能力を得る(本文参照)。									[RoD]
変成術	アニメイト・シティ	lv:9	RoD p164	音声、動作、信仰	1ラウンド	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	術者は、自身の周囲の都市を動かし、1ラウンドにつき1回、この範囲内にいる相手1体に“叩きつけ”攻撃を行わせる(その相手の視認困難、遮蔽、不可視状態を無視できる)。また、この範囲内では、敵の移動するためのコストが2倍となる。なお、この呪文は、“小さな都市 (DMG p134)”以上の大きさの共同体のみ発動できる。									[RoD]

系統	富の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
防衛術	アラーム	lv:1 PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進出した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)。								[SpC, Dra]
防衛術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2 PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。								[SpC, Dra]
防衛術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3 PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、「呪文の秘文」か「爆発の秘文」のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)]								[SpC, Dra]
占術	ディテクト・スクライング	lv:4 PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念現者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念現者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念現者の姿、方向、距離を知覚する。								[SpC, Dra]
召喚術	レオムズ・シークレット・チェスト	lv:5 PHB p298	音声、動作、焦点	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の宝箱1つ
	[招来][エーテル界呪文、次元間通路] 術者は、目標となった宝箱1つに、大きさに関係なく体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納し、エーテル界に隔す。また、チャージ消費によって、再び出現させることができる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:高価な宝箱1つ(5,000gp)と、そのレプリカ1つ(50gp)]								[SpC, Dra]
防衛術	フォービダンス	lv:6 PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、[招来]効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照:意志・半減;合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]								[SpC, Dra]
防衛術	シクウェスター	lv:7 PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体、または1辺が2ftの立方体1個ぶん/lvまで大きさの物体1つ
	目標となったクリーチャー1体が物体1つは隔離され、占術効果によっては感知されない。また、この目標は、インヴィジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、クリーチャーがこの呪文の目標となった場合、昏睡して活動停止状態となる。								[SpC, Dra]
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8 PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。								[SpC, Dra]
心術	アンティパシー	lv:9 PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	[強制][精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。								[SpC, Dra]

系統	ドラウの領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
防衛術	クローク・オヴ・ダーク・パワー	lv:1 SpC, FRCS	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、薄暗い霧によって、太陽光から守られる(このことによって、ドラウは陽光下でも盲目状態とならず、光によるペナルティを受けない)。なお、この効果が、この目標の視界を遮ることはない。また、[光]と[闇]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。								[PGtF]
占術	クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス	lv:2 PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。								[PGtF]
心術	サジェスション	lv:3 PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の善となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。								[PGtF]
占術	ディザーン・ライズ	lv:4 PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。								[PGtF]
変成術	スパイダーフォーム	lv:5 SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[ポリモーフ] 術者は、ドライダー(MM p178)か、超小型から大型までのモンスター・スパイダー(PHB p286)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、[ポリモーフ]効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。なお、後者は会話と呪文の発動を行えない。								[PGtF]
防衛術	ディスベル・マジック、グレーター	lv:6 PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。								[PGtF]
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7 PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる「混沌」でない相手のHDを比較すること(本文参照:セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の「混沌」でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってることができない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。								[PGtF]
召喚術	プレイナー・アライ、グレーター	lv:8 PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	[招請][可変][アストラ界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験消費:500XP]								[PGtF]
召喚術	ゲート	lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	[招請または創造][可変][アストラ界呪文、次元間通路] 以下から1つを選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。[経験消費:1,000XP(招請)効果のみ]								[PGtF]

系統	ドラウの領域 (SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	クローク・オヴ・ダーク・パワー	lv:1	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、薄暗い霧によって、太陽光から守られる(このことによって、ドラウは陽光下でも盲目状態とならず、光によるペナルティを受けない)。なお、この効果が、この目標の視界を遮ることはない。また、[光]と[闇]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。 [SpC]									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:2	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [SpC]									
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [SpC]									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [SpC]									
変成術	スパイダーフォーム	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ドライダー(MM p178)か、超小型から大型までのモンスター・スパイダー(PHB p286)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。なお、後者は会話と呪文の発動を行えない。 [SpC]									
防衛術	ディスペリング・スクリーン、グレーター	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの壁、または半径1ft/lvまでの球か半球
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。この障壁を通過したクリーチャーと物体(装備中の物体を除く)は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。※CArでは、オティルークス・呪文として収録。 [SpC]									
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“混沌”でない相手のHDを比較すること(本文参照；セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“混沌”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってることができない(意志・無効；セーブに-4のペナルティで行う)。 [SpC]									
召喚術	プレイナー・アライ、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変][アストラル界呪文] 術者は神格に折り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう囁いてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:500XP] [SpC]									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変][アストラル界呪文、次元間通路] 以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft;発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ] [SpC]									

系統	ドラゴンの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など；攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。 [SpC, Dra]									
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。 [SpC, Dra]									
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など；攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。 [SpC, Dra]									
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスを得るとともに、竜語を理解し、話すことができるようになる(読むことはできない)。また、チャージ消費によって(1回の標準アクション)、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [SpC, Dra]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を見破る(不可視状態や視認困難を含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [SpC, Dra]									
防衛術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [SpC, Dra]									
召喚術	ドラゴン・アライ	lv:7	SpC, Dra	音声、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、18HD以内の竜1体
	(招請)[可変][アストラル界呪文] 術者は、竜1体呼び出し、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×50gp程度である(本文参照)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。[経験点消費:250XP] [SpC, Dra]									
心術	サジェスチョン、マス	lv:8	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [SpC, Dra]									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [SpC, Dra]									

系統	ドワーフの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)】									
変成術	マジック・ウェポン、グレート	lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つが矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。									
占術	ストーン・テル	lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自然の石や、加工された石材と対話する能力を得る。この石は、「誰(または何)が自身に触れたか」、「自身の下(あるいは後ろ)に何が潜んでいるのか(もしくは何が隠れているのか)」などの、術者の質問の答えを話す。なお、この石は、術者の質問に対して、包み隠さず答える。									
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	【秩序、音波】術者レベルと、この範囲内にいる“秩序”でない相手のHDを比較すること(本文参照;セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“秩序”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってることができない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。									
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん);焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp;この目標は、この焦点具を身につけていなければならない)】									
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[地]《元素界呪文》術者は、元素界のポータルを開き、アース・エレメンタル(MM p43)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									

系統	粘体の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効:1ラウンドにつき1回、術者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、レジナス・タル呪文(CM p122)を相殺し、解除する。)									
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を作り出し、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、からみつかれた状態(PHB p303)となるとともに、その移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定しなければならない(天井と床、向かい合う壁2つなど)。									
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv;初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]									
変成術	ラストイング・グラスブ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	【目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)。「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。】									
変成術	ウーズバット	lv:5	FC1, SpC	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 粘体1体
	術者は、1回の移動アクションによって、目標となった粘体1体の、1ラウンドぶんの行動を制御できる(この制御を行わなかった場合、この目標はアクションを行うことができない)。ただし、この呪文を維持するためには、術者との目標は、お互いに視線が通っていないなければならない。									
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:6	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	【地】術者は、加工されたり切り出されていない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この泥の中にある相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、洞窟やトンネルの天井に対しては、本文参照。									
召喚術	スライム・ウェイヴ	lv:7	FC1, SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、“グリーン・スライム(DMG p75)”の津波を招来する。この範囲内にいるクリーチャーは、その接触面の5ft×5ftのマス目1つにつき、グリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。									
変成術	ピファウル	lv:8	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1分	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水
	【悪】目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる。このことによって、この水に浸かった1HD以下のクリーチャーは、即座に死亡する。また、この水を飲むか、この水に浸かったクリーチャーは、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、この水が薄まった場合、このダメージは低下する(本文参照)。									
力術	インブロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。									

系統	破壊の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。									
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」,「狂笑熱」,「汚穢熱」,「焼脳病」,「赤腫れ病」,「震え病」,「溶死病」。									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治癒する。									
死霊術	ハーム	lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。									
変成術	ディスインテグレイト	lv:7	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大4d6点)のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった場合、装備品を残して分解される」,「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。									
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。									
力術	インブロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。									

系統	破魔の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:2	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。)									
防衛術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度—この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									
防衛術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャー」に対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャー」を出身次元界に送り返す、「[悪]の呪文を解呪する」,「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									
防衛術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文] この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶん(クリーチャー)を目標にする。なお、「この目標が善手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。									
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、この範囲内にある“善”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“善”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるができない(意志・無効; セーブに—4のペナルティで行う)。									
防衛術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[悪]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。「焦点具:聖遺物1つ(500gp)」									
防衛術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、行動を制限される呪文や効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・スティシス、バインディングなどの呪文や、押さえ込まれた状態、組みつき状態、減速状態、睡眠状態、石化状態、麻痺状態、朦朧状態などを含む)。なお、インプリズメント呪文かメイズ呪文を受けている目標を開放する場合、本文参照。									

系統	バランスの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	メイク・ホウル	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの破損を修復する。ただし、完全に壊れた魔法のアイテムや、歪められた、燃やされた、分解された、磨り潰された、融かされた、蒸発させられたなどのアイテムを修復することはできない。また、人造を含めて、クリーチャーに影響を与えることもない。									
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、士気ボーナス、“勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。									
防御術	クラリティ・オヴ・マインド	lv:3	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対するセーブに+4の洞察ボーナスを得る。また、攻撃が失敗確率によって外れた場合、その失敗確率のロールを1回だけ再ロールできる。									
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									
防御術	サンクチュアリ、マス	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーに対して攻撃を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標に対しては再度攻撃できない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、攻撃的な行動をとった目標からは、この呪文が即座に終了する。									
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(アストラ界、エーテル界、影界、元素界呪文) この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。									
力術	ワード・オヴ・バランス	lv:7	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの拡散
	[音波] 術者レベルと、この範囲内にある“中立”でない相手のHDを比較すること(本文参照: セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“中立”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ることができない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp; この目標は、この焦点具を身につけていなければならない)]									
死霊術	ウェイド・イン・ザ・バランス	lv:9	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの拡散
	この範囲内にいるクリーチャーは、自身の属性に応じた効果を受ける。「中立でない:インフリクト・クリティカル・ウーンズ呪文(PHB p205)の効果」、「どちらかが中立:インフリクト・モデルット・ウーンズ呪文(PHB p205)の効果」、「真なる中立(またはアンデッド):ヒール呪文(PHB p266)の効果」。									

系統	火の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。)									
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。									
防御術	レジスト・エナジー'	lv:3	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([火]、[冷気]のどちらか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									
力術	ファイアー・シールド	lv:5	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷気]「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:“暖かい盾”と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									
召喚術	ファイアー・シース	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触したどんぐり4つまでか、ヒラギの実8つまで
	(創造)[火] 以下から1つ選択すること。「ドングリ手榴弾:遠隔接触攻撃で、合計で1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、その半径10ft以内には、1点/lvの飛散ダメージを与える(命中時はセーブ不可)」、「ヒラギの実爆弾:200ft以内から含言葉を唱えると、半径5ftの爆発によって、1d8点+1点/lvの[火]ダメージを与える」。									
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、「自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどは、このダメージを受けない」ことを選択してもよい。									
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この雲は、術者から離れる方向に1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動できる)。									
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[火][元素界呪文] 術者は、元素界のポータルを開き、ファイアー・エレメンタル(MM p49)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									

系統	フェイの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーと物体は、その輪郭が、ろうそく(PHB p162)と同じ程度の大きさの青白い輝きで浮き出され、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果によるものは除く)。また、この輝きの色は、この呪文の発動時に、青、緑、紫などから選択できる。									
心術	チャーム・バースン	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(中断可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。									
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、フェイの肉体美を得る。このことにより、半径60ft以内にいる他のクリーチャーは、術者の姿を直接見た場合、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この盲目効果を抑止または再開できる(この場合でも、肉体的な美しさは変化しない)。									
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、樹木から樹木に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入ることで、転送距離(本文参照)内の、この条件と同じ全ての樹木の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の樹木1つに移動できる。									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“[恐怖]と毒に対する完全耐性”の能力、+1d8と+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。									
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した樹木1株
	術者は、「自身の住処から10ft以内」、「自身にとって神聖な場所」、「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある超大型の健康なオーク1つを、トリエントの番人に変化させ、3文字/lvまでの命令に従わせる。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態になることはない。									
変成術	アンアースリィ・ビューティ	lv:8	BoED p91	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、肉体美を得る。半径60ft以内から術者の姿を直接見た相手は、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、これが半径30ft以内である相手は、追加で即座に死亡する(意志・無効)。なお、術者は、1回のフリー・アクションによって、この効果を抑止または再開できる(美しさは変化しない)。									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IX	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									

系統	布告官の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									
心術	エンロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことにより、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づき」、「落とせ:手に持っているものを落とす」、「倒れる:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
幻術	ドリーム	lv:6	PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体はトランス状態となり、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この相手を明確に指定しなければならない。なお、眠らない相手に対しては、この伝言を伝えることができない。									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ'	lv:7	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、“暗視(60ft)”と、“呪文抵抗20”、および“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、“[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗20”と、“悪を討つ一撃(1回/日)”の能力を得る。※BoEDでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。									
力術	クラウン・オヴ・グローリィ (CD, BoED)	lv:8	CD, BoED	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	120ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径120ftの放射
	術者は、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、この範囲内の7HD以下の相手は、行動を止めて術者に注意を向ける(敵対的な行動を行うと、エンソール呪文の効果を受ける)。さらに、これらの相手は、術者が喋ると、サジェスション呪文の効果を受ける(共通の言語は不要)。									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、グレーター'	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照; おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者は、ハーフセレスチャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。									

系統	不死の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p253)」1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」。									
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに-1の清浄ペナルティを与える(自身の神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)。また、この範囲内では、アンデッドの招来や創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)]									
死霊術	ホールト・デスレス	lv:3	ECS p115	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 3体までのデスレス・クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったデスレスは、麻痺状態(PHB p310)となる。また、知性を持たないデスレスは、この呪文のセーブを行うことができない。ただし、攻撃やダメージを受けたデスレスからは、この呪文が終了する。									
死霊術	スピリット・ステイド	lv:4	ECS p111	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きている動物1体
	目標1体は、あらゆるダメージを受けず、疲労状態にならない。また、基本的に移動速度に+30ftの強化ボーナス(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)と、《疾走》の特技を得る(すでに習得している場合、本文参照)。ただし、この呪文が終了すると、この目標は疲労状態となる。									
力術	ハロウ	lv:5	PHB p265	音声、動作、物質、信仰	24時間	接触	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	[善] この範囲内は清浄化され、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内でのアンデッド退散判定は+4の清浄ボーナスを得るが、アンデッド威伏判定は-4の清浄ペナルティを受ける。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間着定できる(本文参照)。[物質要素:油、香、薬草(本文参照)]									
死霊術	クリエイト・デスレス	lv:6	ECS p110	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1つ
	[善] 目標となった死体1つは、アンダイング・ソルジャー(ECS p275)となり、自身の意思の下に行動する。[物質要素:ムーンストーン(目標のHD×50gp)]									
死霊術	コントロール・デスレス	lv:7	ECS p110	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] デスレス1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったデスレスは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つデスレスは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。									
死霊術	クリエイト・デスレス、グレーター	lv:8	ECS p110	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1つ
	[善] 目標となった死体1つは、アンダイング・カウンセラー(ECS p275)、クリプト・ウォードウン(BoED p174)、セイクリッド・ウォッチャー(BoED p176)のいずれかとなり、自身の意思の下に行動する。[物質要素:ムーンストーン(目標のHD×50gp)]									
死霊術	ヒーローズ・ブレイド	lv:9	ECS p114	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、善の属性の武器となるとともに、「キーン(DMG p220)」の能力を得る。また、悪のクリーチャーに対して+2d6点(悪の来訪者とアンデッドに対しては+2d8点)の追加ダメージを与える(クリティカル・ヒットになった場合、本文参照)。									

系統	腐敗の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。									
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。									
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した「病気(DMG p297)」1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂美熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
死霊術	ブライト	lv:5	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	頑健・半減(ク、不可(物体))	可(ク(物体))	[目標] 接触した植物1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャーではない植物:即座に枯れる(セーブ不可)」、「植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。									
防御術	アンティプラント・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁の中には、植物クリーチャーと、自律行動能力を与えられた植物は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。									
死霊術	ウィザリング・バーム	lv:7	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】と【耐久力】に、それぞれ1点/2lv(最大10点)のダメージを受ける。また、これがクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが追加される代わりに、この能力値ダメージが能力値吸収となる。									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									

系統	憤怒の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	ライノズ・ラッシュ	lv:1	SpC p223	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者が行う、次の突撃攻撃1回は、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。									
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効: 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効)。									
変成術	ライチャス・マイル	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少3/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。									
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:6	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む; 自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。									
変成術	テンサズ・トランスフォーメーション	lv:7	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、全ての単純武器と軍用武器に《習熟》する。また、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4の強化ボーナス、ACに+4の外皮ボーナス、頑健セーブに+5の技量ボーナスを得る。さらに、基本攻撃ボーナスが+1/HDに変化する。ただし、呪文関係の能力全般を使用できない。[物質要素: ポーション・オヴ・ブルズ・ストレンクス1つ(300gp)]									
力術	シャウト、グレーター	lv:8	PHB, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となり(頑健・半減: 4d6ラウンド持続)、朦朧状態となる(頑健・無効: 1ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージが上昇する(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効: 本文参照)。									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目: 雷鳴: 1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」, 「2ラウンド目: 雨: 1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」, 「3ラウンド目: 雷×6本: それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」, 「4ラウンド目以降: 本文参照」。									

系統	暴食の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した新鮮なベリー2d4個まで
	術者は、それぞれが1点のhpを治癒させる、治癒のベリー2d4個までを作り出す。ただし、このベリーによっては、どの24時間をとっても最大で8点のhpしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを自動的に識別できる。									
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが-1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一時的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄いが栄養満点である。この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる。なお、この水は食料とは異なり、すぐに悪くならない。									
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:4	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一時的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhpは-10未満にはならない。									
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」, 「hp」, 「呪文などの目標になる際の有効HD」, 「習得言語」以外のデータが変化する(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラッタを参照。									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わり、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病氣、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“恐怖”と毒に対する完全耐性の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。									
変成術	ストーン・トゥ・フレッシュ	lv:7	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 石化状態のクリーチャー1体か、直径1ft~3ft×高さ10ftの円柱形までの石1つ
	目標となった、石化状態(PHB p307)のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、頑健セーブ(難易度15)に失敗すると、形質変化に耐えられずに死亡する。また、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変えることもできる。									
死霊術	バイト・オヴ・ザ・キング	lv:8	SpC p161	音声	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した、サイズ分類が術者以下の生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗すると、胃袋の次元界に送り込まれる(本文参照)。									
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質(、焦点)	1標準/本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(完成)/不可(作動体)	可(完成)/不可(作動体)	[目標] クリーチャー1体
	(招来)《アストラル界呪文》 以下から1つ選択すること。「呪文完成型: 目標1体は、この焦点具に閉じ込められる(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)」, 「起動型: この焦点具1つに、特定の相手1体の名前を刻んでおく。この相手が触れた場合、自動的に閉じ込められる(セーブ不可、呪文抵抗不可)」。[焦点具: 宝石1つ(目標のHD×1,000gp)]									

系統	暴風の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	<small>(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。</small>									
力術	バイディング・ウィズ	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	<small>[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられ、移動することができず、呪文の発動が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を遮る([音波]と[言語依存]効果を含む)。さらに、これを通して遠隔攻撃ロールは、-2のペナルティを受ける。</small>									
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	<small>[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体に雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション; 合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で嵐が起こっている場合、3d10点上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。</small>									
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	<small>[冷氣] 術者は、降り注ぐ雪を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを受ける。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。</small>									
召喚術	アーク・オヴ・ライトニング	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/2体のクリーチャーを結ぶ直線状
	<small>(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。この目標と、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。</small>									
変成術	クラウドウォーカーズ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	<small>目標となったクリーチャーは、その両脚につけられた雲の履き物によって、“飛行移動速度60ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、この雲の履き物は、1回の標準アクションによって着脱できる。ただし、この呪文は、屋外でしか発動できない。</small>									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	<small>この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。</small>									
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	<small>[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。</small>									
力術	ワールウィンド, グレーター	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ
	<small>[風] 術者は、竜巻1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、指示していない間は停止する; 本文参照)。「竜巻付近:本文参照」,「竜巻の内側:本文参照」,「地形と建造物:本文参照」。</small>									

系統	ポータル領域(PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	<small>(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性が、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。</small>									
占術	アナライズ・ポータル	lv:2	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	<small>術者は、この範囲内にゲート呪文が魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。</small>									
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	<small>《アストラル界、エーテル界、影界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。</small>									
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。</small>									
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。※エラックを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。</small>									
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、2の2体をとって30ftの距離内
	<small>《アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文》 この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶん(最大10)のクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。</small>									
変成術	イセリアルネス	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	<small>《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことにより、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。</small>									
防御術	ディメンショナル・ロック	lv:8	PHB, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	<small>《アストラル界、エーテル界、影界呪文》 この範囲内では、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。また、この範囲内に次元間移動を行うこともできない。</small>									
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	<small>(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下から1つを選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」,「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]</small>									

系統	ポータル領域 (SpC)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1 PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	<small>(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性が、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。</small>								
占術	アナライズ・ポータル	lv:2 SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	<small>術者は、この範囲内にゲート呪文か魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。</small>								
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:3 PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	<small>《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、フレイン・シフト、メイズなどを含む)。</small>								
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4 PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。</small>								
召喚術	テレポート	lv:5 PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。*エクストラを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。</small>								
防御術	パニッシュメント	lv:6 PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、2の2体をとっても30ftの距離内
	<small>《アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文》この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。</small>								
変成術	イセリアルネス	lv:7 PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	<small>《エーテル界呪文、次元間通路》この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。</small>								
召喚術	メイズ	lv:8 PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	最大10分	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》目標1体は、異次元の[力場]の迷宮に迷い込まれる。ここから脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない。なお、この目標が迷宮を脱出しない場合、この効果は10分後に終了する。なお、ミノタウロスは、この呪文の影響を受けない。</small>								
召喚術	ゲート	lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	<small>(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]</small>								

系統	ポータル領域 (代替版)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
変成術	ポータル・ステイビライゼーション	lv:1 Und p61	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	<small>目標となったポータル1つが使用された場合、ポータル誤作動(FRCS p61)のロールに+30%される。</small>								
占術	アナライズ・ポータル	lv:2 SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	<small>術者は、この範囲内にゲート呪文か魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。</small>								
占術	ポータル・ビュー	lv:3 Und p61	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	<small>(念視) 目標となったポータル1つは、術者の側から見た表面が透明になり、その目的地を視認できる。</small>								
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4 PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。</small>								
変成術	ポータル・バリケード	lv:5 Und p61	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	<small>目標となったポータル1つは、一時的に作動が停止する。</small>								
変成術	ポータル・トゥ・ポータル・リダイレクト	lv:6 Und p61	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	<small>目標となったポータル1つは、術者が以前に通ったことのある別のポータル1つに、一時的に連結される。</small>								
変成術	イセリアルネス	lv:7 PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	<small>《エーテル界呪文、次元間通路》この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。</small>								
変成術	ポータル・リフォーマット	lv:8 Und p61	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	<small>術者は、目標となったポータル1つの作動条件を、追加または変更できる。ただし、そのポータルの特徴をよく知っていないなければならない(本文参照)。</small>								
召喚術	ゲート	lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	<small>(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」、「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]</small>								

系統	魔術の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
幻術	ニストウルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法的感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれかが1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。									[PHB]
占術	アイデンティファイ	lv:2	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]									[PHB]
防御術	ティスベル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									[PHB]
力術	インビュー・ウィズ・スベル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、自身が準備している呪文(または自身が準備せずに発動できる呪文)の発動能力を、目標1体を与える。ただし、この呪文によっては、特定の個数とレベルの、防御術、占術、召喚術(治癒)の呪文の発動能力しか与えることができない(本文参照)。また、この目標は、【知力】5以上、【判断力】9以上でなければならない。									[PHB]
防御術	スベル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									[PHB]
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法的效果(呪文能力、擬似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。									[PHB]
防御術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。									[PHB]
防御術	プロテクション・フロム・スベルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp; この目標は、この焦点具を身につけていなければならない)]									[PHB]
防御術	モルデンカインズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者が身につけているか、接触しているものを除いて、この範囲内の魔法的效果と魔法のアイテムは全て解体される(呪文などの魔法的效果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う))。また、アンティマジックの場合は、1%/lvの確率で解体される。									[PHB]

系統	水の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									[PHB]
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。									[PHB]
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[PHB]
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。									[PHB]
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									[PHB]
力術	コーン・オブ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] 術者の手から、強烈な寒波が放射される。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを受ける。									[PHB]
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:7	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[酸] 術者は、強酸の霧を作り出す。この霧は、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内では、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度は5ftとなる(5ftステップ不可)。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、2d6点の[酸]ダメージを受ける。									[PHB]
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									[PHB]
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[水][元素界呪文] 術者は、元素界のポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									[PHB]

系統	魅惑の領域(ECS)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [ECS]									
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、士気ボーナス、“勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。 [ECS]									
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [ECS]									
心術	ヒロイズム	lv:4	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇氣と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。 [ECS]									
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [ECS]									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。 [ECS]									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [ECS]									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗；術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。 [ECS]									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を感覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [ECS]									

系統	魅惑の領域(SpC, PGtF)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [SpC, PGtF]									
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、士気ボーナス、“勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。 [SpC, PGtF]									
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [SpC, PGtF]									
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文を相殺し、解呪する。) [SpC, PGtF]									
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [SpC, PGtF]									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。 [SpC, PGtF]									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレート・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。 [SpC, PGtF]									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗；術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。 [SpC, PGtF]									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を感覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [SpC, PGtF]									

系統	瞑想の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1 PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。 [ECS]								
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2 PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [ECS]								
占術	ロケット・オブジェクト	lv:3 PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホモーフ)効果、ハンディアクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。 [ECS]								
占術	タンズ	lv:4 PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。 [ECS]								
防御術	スベル・レジスタンス	lv:5 PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「呪文抵抗12+1/lv」の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [ECS]								
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの「最短経路」1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する賢い回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のみ)」を知覚する。 [ECS]								
防御術	スベル・ターニング	lv:7 PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。 [ECS] ㊦								
防御術	マインド・ブランク	lv:8 PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、【精神作用】効果などを含む; 本文参照)。 [ECS] ㊦								
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9 PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	アストラル界呪文、次元間通路) 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、「シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)」が切断された目標は、肉体とともに破壊される。 [ECS]								

系統	勇気の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1 PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、【恐怖】効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに【恐怖】効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。) [SpC, CW]								
心術	エイド	lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、【恐怖】効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。 [SpC, CW]								
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリイ	lv:3 SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	【精神作用】 術者および、術者に対して視線が通っている仲間は、【恐怖】効果に対するセーブに+1/lv(最大+10)の士気ボーナスを得る。 [SpC, CW]								
心術	ヒロイズム	lv:4 PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。 [SpC, CW] ㊦								
変成術	ヴァリアント・フューリイ	lv:5 SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となった乗騎は、【筋力】と【耐久力】に+4、意志セーブに+2の士気ボーナスを得る。また、この目標が全力攻撃を行う場合、最も高い攻撃ボーナスを用いて、1回の追加攻撃を得る(ヘイスト呪文などは累積しない)。 [SpC, CW] ㊦								
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6 PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、「【恐怖】と毒に対する完全耐性」の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [SpC, CW]								
心術	ヒロイズム、グレート	lv:7 PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、【恐怖】効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。 [SpC, CW] ㊦								
力術	ライオンズ・ロアー	lv:8 SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	120ft	瞬間、1分/lv	頑健・不完全、頑健・無効	可、可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径120ftの爆発内の全てのクリーチャー
	【音波】 目標となった敵は、1d8点の【音波】ダメージを受け(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。また、術者および目標となった仲間は、+1点/lv(最大+20点)+1d8点の一時的hpを得て、【恐怖】効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。 [SpC, CW]								
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリイ、グレート	lv:9 SpC, CW	音声、動作	1標準	1マイル	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイルの放射
	【精神作用】 術者および、術者に対して視線が通っている仲間は、【恐怖】効果に対するセーブに+1/lv(最大+10)の士気ボーナスを得る。 [SpC, CW] ㊦								

系統	誘惑の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	チャーム・パースン	lv:1 PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [FC1]								
心術	ヘカニング・コール	lv:2 FC1 p96	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、術者に隣接したマス目に移動するために、少なくとも1回の移動アクションを使用しなければならない(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。その後、この目標が術者に隣接した場合、本文参照。 [FC1]								
心術	サジェスチョン	lv:3 PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [FC1]								
心術	チャーム・モンスター	lv:4 PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [FC1]								
心術	ドミネイト・パースン	lv:5 PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [FC1]								
心術	サジェスチョン、マス	lv:6 PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [FC1]								
死霊術	ソウル・リンク	lv:7 FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、ステータス呪文(PHB p240)の効果と、テレパシー的なリンクを得るとともに、自身の[精神作用]効果に対するセーブに−4のペナルティを与える。また、精神集中によって、スクライミング呪文(PHB p239)の効果を使用できる(セーブ不可)。さらに、能力値1つに−2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。 [FC1]								
心術	シンパシー	lv:8 PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に着きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後は、再セーブを行わなければならない。【物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)】 [FC1]								
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9 PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [FC1]								

系統	夢の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	スリープ	lv:1 PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [SpC, CD]								
占術	オーギュリィ	lv:2 PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これらを行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。【物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)】 [SpC, CD]								
心術	ディープ・スランパー	lv:3 PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [SpC, CD]								
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4 PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人には見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [SpC, CD]								
幻術	ナイトメア	lv:5 PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号などで)、この目標を明確に指定できなければならない。 [SpC, CD]								
占術	ドリーム・サイト	lv:6 SpC, CD	動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は深い眠りに落ち、その靈魂だけが非実体状態のクリーチャーとして行動できる(移動速度100ft)。ただし、移動と見聞きする以外の行動は行うことができない。なお、この呪文が終了するか、術者の肉体が「目を覚ます効果」を受けた場合、この靈魂は即座に元の肉体に戻る。 [SpC, CD]								
占術	スクライミング、グレーター	lv:7 PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。 [SpC, CD]								
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8 PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(4d4ラウンド)、51〜100hp(2d4ラウンド)、101〜150hp(1d4ラウンド)、151hp〜(効果なし)」。 [SpC, CD]								
幻術	ウィアード	lv:9 PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [SpC, CD]								

系統	喜びの領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	リムーヴ・ファイア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイア呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	ラストイズ・カレス	lv:2	BoED p109	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触した、悪であることを術者が知っている、悪のクリーチャー1体
	[強制][善、精神作用] この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、愛と憐憫の激情で満たされる。このことによって、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1d4のロール結果に対応した状態1つに変化する(本文参照)。また、術者は、「この目標が怯え状態であり続ける」ことを選択してもよい。									
心術	ハーツ・イズ	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv
	[強制][精神作用] 目標は、[恐怖]効果、絶望による効果、それに類する[精神作用]効果と、拷問による残留心理効果、コンフュージョン呪文、インサニティ呪文などの効果が取り除かれ、1d4点の【判断力】ダメージが回復する。ただし、(強制)や(魅惑)効果に対しては、何の効果もない。									
変成術	リムーヴ・ファティグ	lv:4	BoED p110	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体/2lv
	目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「疲労状態の目標:その状態が取り除かれる」、「過労状態の目標:疲労状態に軽減される」、「それ以外の目標:休息と睡眠が不要となる(24時間持続)」。									
変成術	イグルズ・スプレnder、マス	lv:5	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									
防衛術	セレスチャル・ブラッド	lv:6	BoED p102	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪でないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、「[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗10」と、「ダメージ減少10/悪」の能力を得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)]									
防衛術	エンピリアル・エクスタシ	lv:7	BoED p94	音声、動作、信仰	1ラウンド	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv
	目標は、苦痛による効果が全て取り除かれる。また、近接攻撃と遠隔攻撃から受けるダメージが1/2となるとともに、「[精神作用]効果に対する完全耐性」の能力を得る(すでに受けている効果は抑止される)。ただし、この目標は、技能判定や呪文の発動などの精神集中が乱される(本文参照)。									
心術	スプレッド・オヴ・コンテンツメント	lv:8	BoED p100	音声、動作、物質	1時間	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 半径10ft/lvの拡散
	[強制][精神作用] この範囲内にいる“敵対的”か“非友好的”な相手は、“中立的”となる。また、“中立的”な相手は“友好的”に、“友好的”な相手は“協力的”となる(本文参照)。さらに、この範囲内にいる魔法的に攻撃を強制されている相手は、沈静化される。(この呪文は、スプレッド・オヴ・サヴィジジイ呪文(BoVD p96)を相殺し、解呪する。)									
防衛術	サブライム・レヴァルリ	lv:9	BoED p98	音声、動作、信仰	1ラウンド	40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、苦痛による効果が全て取り除かれる。また、この目標は、近接攻撃と遠隔攻撃から受けるダメージが1/2となるとともに、[精神作用]効果に対する完全耐性を得る(すでに受けている効果は抑止される)。									

系統	力場の領域(SpC, CD)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[創造][力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防衛は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
力術	マジック・ミサイル	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この矢1本は、1d4+1点の[力場]ダメージを与える(2本以上ある場合、この呪文は同じクリーチャーを目標にできる)。また、1レベルを超える2レベル毎に、追加で矢1本を発射できる(9レベル以上で最大5本)。									
力術	ブラスト・オヴ・フォース	lv:3	SpC, CD, RtTEE	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[力場][エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受け(セーブ不可)、“打ち倒された状態(DMG p299)”となる(頑健・無効)。なお、このセーブに対しては、突き飛ばし攻撃などと同様に、サイズや安定状態の修正値が加算される。									
力術	オティルークス・リジリアント・スフィア	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体が物体1つは、[力場]の球体1つに包まれる。なお、この球体は移動させることができない。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない(本文参照)。ただし、クリーチャーの呼吸は妨害しない。									
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。									
防衛術	リバルジョン	lv:6	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]									
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体の檻1つ、または1辺が10ftの立方体の窓のない牢獄1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の檻1つか牢獄1つを作り出す。なお、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁に対しては作用しない。また、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーと物体に対しても作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]									
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィア	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 目標は、[力場]の球体に包まれ、外側から見た重量が1/16となる。この球体は、5,000ポンド以下の重量を包み、合計で中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(1ラウンドにつき30ftまで)。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない。									
力術	ビッグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮断を得るか、組みつき(本文参照)または突き飛ばし(+18)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									

系統	力場の領域 (RtTEE)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
力術	マジック・ミサイル	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この矢1本は、1d4+1点の[力場]ダメージを与える(2本以上ある場合、この呪文は同じクリーチャーを目標にできる)。また、1レベルを超える2レベル毎に、追加で矢1本を発射できる(9レベル以上で最大5本)。									
力術	ブラスト・オヴ・フォース	lv:3	SpC, CD, RtTEE	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受け(セーブ不可)、“打ち倒された状態(DMG p299)”となる(頑健・無効)。なお、このセーブに対しては、突き飛ばし攻撃などと同様に、サイズや安定状態の修正値が加算される。									
力術	オティルークス・リジリアント・スフィアー	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、[力場]の球体1つに含まれる。なお、この球体は移動させることができない。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない(本文参照)。ただし、クリーチャーの呼吸は妨害しない。									
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。									
防御術	リバルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]									
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体の檻1つ、または1辺が10ftの立方体の窓のない牢獄1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つか牢獄1つを作り出す。なお、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁に対しては作用しない。また、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーと物体に対しても作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]									
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィアー	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 目標は、[力場]の球体に含まれ、外側から見た重量が1/16となる。この球体は、5,000ポンド以下の重量を包み、合計で中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(1ラウンドにつき30ftまで)。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない。									
力術	アニヒレーション	lv:9	RtTEE p162	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 大きさが2ftの無の球
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は猛烈な[力場]の爆発を発生させ、現実世界に一時的な穴を開ける。この穴はスフィアー・オヴ・アニヒレーション(DMG p277)と同様の効果を発揮し、術者はタリスマン・オヴ・ザ・スフィアー(DMG p278)を所有しているかのように、これを制御できる。									

系統	ルーン文字の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にて約1,500文字)
	術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。									
変成術	シークレット・ページ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1枚
	術者は、目標となった1ページの内容を変化させ、まったく違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することもできる(本文参照)。									
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)]									
防御術	エクスペロシヴ・ルーンズ	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、地図、本、魔法のスクロールなどの、文字情報が含まれた目標1つにルーンを描く。これを読んだ相手があった場合、「この相手」、「このルーンから10ft以内にいる相手」、「ルーンが描かれた物体」は、6d6点の[力場]ダメージを受ける(すぐ近くにいる場合、セーブ不可)。									
召喚術	ブレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング、グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gpぶん)]									
召喚術	ドロームジズ・インスタント・サモンズ	lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つ、または高さ×幅×長さの全てが6ft以内の物体1つ
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)を使用して、目標1つに印を書いておく。この印は、物質要素の表面にも、不可視状態で浮き出す。術者は、合言葉を唱えるとともに、この物質要素を破壊することで、この目標を招来できる(他者が所有していた場合、本文参照)。[物質要素:サファイア1つ(1,000gp)]									
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死]《魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(5,000gpぶん)]									
召喚術	テレポーターション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、物質	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、水平な表面に魔法陣1つを描く。この範囲内に入った相手は、グレーター・テレポーター呪文(PHB p258)と同様に、指定した場所1ヶ所に転送される(距離制限と失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]									

系統	冷気の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の[筋力]ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d4ラウンド+1ラウンド/lvの間、恐慌状態となる(意志・無効)。※エラッタを適用済み。 [SpC, CD, PGtF]									
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は冷却され、その着用者はダメージを受ける(体重によって変化; [火]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[冷気])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[冷気])」。 [SpC, CD, PGtF]									
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で<平衡感覚>判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまう。 [SpC, CD, PGtF]									
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雪を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、<聞き耳>判定に-4のパナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。 [SpC, CD, PGtF]									
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「氷の平板」1つか「氷の半球」1つを作り出す。いずれも物理的なデータは同様だが、「氷の平板」の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lvの[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。 [SpC, CD, PGtF]									
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] 術者の手から、強烈な寒波が放射される。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを受ける。 [SpC, CD, PGtF]									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [SpC, CD, PGtF]									
力術	ポラー・レイ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[冷気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける。 [SpC, CD, PGtF]									
召喚術	オウビーディント・アヴァランチ	lv:9	SpC, CD...	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、反応・半減	不可	[効果] 距離内の一地点を中心とした半径20ftの雪崩
	(創造)[冷気] 「基点から20ft以内:この範囲内は、大雪(DMG p92)で覆われ、埋もれる(DMG p88と同様; 反応・無効)。また、1d6点/2lvの[冷気]ダメージと、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける」、「基点から40ft以内、地形と建造物:本文参照」。 ※PGtF, MaoFでは、サジマーンズ・アヴァランチ呪文として収録。(…PGtF, MaoF) [SpC, CD, PGtF]									

系統	アビスの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
変成術	アライン・ウェポン'		lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つまたは矢弾50発まで	
	[悪または秩序] 目標となった武器1つが矢弾は、属性1つを得る(悪、秩序のどちらか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉體武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。										[SpC]	
死霊術	コース・ファイアー		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リム・ヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)										[SpC]	
死霊術	デス・ネル		lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが-1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一次的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。										[SpC]	
変成術	ブルズ・ストレンクス		lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター III'		lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][悪、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
変成術	バパウ・スライム		lv:3	SpC p166	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、酸の粘液で覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃が接触攻撃を行った相手は、1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標と組みつき状態にある相手は、自身のターンの開始時に、上記のダメージを受ける。										[SpC]	Ⓞ
変成術	バロール・ニンバス		lv:4	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者と組みつき状態にあるクリーチャーは、術者のターンの開始時に、6d6点の[火]ダメージを受ける。										[SpC]	
死霊術	ポイズン		lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター V'		lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][悪、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
死霊術	スレイ・リビング		lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。										[SpC]	
死霊術	ハーム		lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。										[SpC]	
変成術	ブルズ・ストレンクス, マス		lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター VII'		lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][悪、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
死霊術	ディストラクション		lv:7	PHB p250	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、装備品を残して分解される。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した目標は、蘇生が困難となる(本文参照)。[焦点具・邪印1つ(500gp)]										[SpC]	
死霊術	フィンガー・オヴ・デス		lv:8	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。										[SpC]	Ⓞ
死霊術	ボダックス・グレア		lv:8	SpC p209	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	[悪、即死] 目標となった、術者に視線が通っているクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この方法で死亡した人型生物の死体は、その24時間後に、ボダックス(MM p227)に形質変化する。ただし、術者の支配下に入っているわけではない。[物質要素:黒瑪瑙1つ(500gp)]										[SpC]	
力術	インブロージョン		lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上	
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター IX'		lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][悪、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	

系統	アルポレアの次元界領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。									
召喚術	サモン・モンスター III'	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。									
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。									
死霊術	オバールセント・グレア	lv:4	SpC p63	音声、信仰	1標準	自身	瞬間	意志・不完全	不可	[目標] 術者
	[善、即死] 術者は、凝視攻撃(DMG p291)を得る。このことによって、60ft以内から術者の姿を見た悪の相手は、以下の効果を受ける。「セーブに失敗した6HD未満の相手:即座に死亡する」、「セーブに成功した6HD未満の相手と、セーブに失敗した6HD以上の相手:2d10ラウンドの間、フィアール呪文(PHB p270)の効果を受ける」。									
召喚術	ニュートライズ・ボイズ	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治愈)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。									
召喚術	サモン・モンスター V'	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。									
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									
変成術	イーグルズ・スプレnder, マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、“[恐怖]と毒に対する完全耐性”の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。									
召喚術	サモン・モンスター VII'	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。									
防衛術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。									
心術	ヒロイズム, グレーター	lv:8	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、[恐怖]効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。									
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。									
防衛術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、行動を制限される呪文や効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・スティシス、バインディングなどの呪文や、押さえ込まれた状態、組みつき状態、減速状態、睡眠状態、石化状態、麻痺状態、朦朧状態などを含む)。なお、インプリズメント呪文かメイズ呪文を受けている目標を開放する場合、本文参照)。									

系統	エリプションの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
心術	チャーム・パースン		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	[魅惑][精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										[SpC]	◎
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル		lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[SpC]	
心術	エンスロール		lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも	
	[魅惑][音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。										[SpC]	
防衛術	ブレイナー・トランス		lv:2	SpC p195	音声	1割り込み	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv	
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防衛を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この方法では無効化することができない。										[SpC]	
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:外向きの力」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない」。										[SpC]	
防衛術	マントル・オヴ・グッド		lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	[善] 術者は、[悪]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。										[SpC]	
心術	チャーム・モンスター		lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	[魅惑][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										[SpC]	◎
力術	ホーリースマイト		lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、盲目状態にはならない。なお、善でない中立の相手に対しては、本文参照。										[SpC]	◎
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス		lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。										[SpC]	
防衛術	ディスペル・イーヴル		lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ	
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「悪」の呪文を解呪する、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。										[SpC]	
占術	ファインド・ザ・パス		lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異の回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のみ)」を知覚する。										[SpC]	
心術	マインド・フォッグ		lv:6	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	[強制][精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく入る毎にこの効果を受ける)。										[SpC]	◎
変成術	コントロール・ウェザー		lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円	
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。										[SpC]	
力術	ホーリーワード		lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散	
	[善、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“善”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“善”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ることができない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。										[SpC]	
力術	サンバースト		lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発	
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の【闇】効果は、解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。										[SpC]	◎
防衛術	ホーリーオーラ		lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv	
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[悪]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。「焦点具:聖遺物1つ(500gp)」										[SpC]	
召喚術	ヒール、マス		lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[SpC]	
占術	モーメント・オヴ・プレジアンス		lv:9	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。										[SpC]	◎

系統	セレスティアの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
防衛術	シールド・オヴ・フェイス		lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。										[SpC]	
力術	ライト・オヴ・ルーニア		lv:1	SpC p223	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで	
	[善、光] 術者は、銀色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。										[SpC]	
防衛術	シールド・アザー		lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具: 白金の指輪2つ(各50gp)]										[SpC]	
変成術	ヘアズ・エンデュアランス		lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター III'		lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
変成術	マジック・ヴェストメント		lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つか通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。										[SpC]	
力術	ディヴァイン・パワー		lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様; 追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一次的hpを得る。										[SpC]	
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター V'		lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
変成術	ライチャス・マイト		lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少3/悪(善)”の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。										[SpC]	
力術	ブレード・バリアー		lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[カ場]の壁、または半径5ft/lvまでの環状の[カ場]の壁	
	[カ場]《エーテル界呪文》術者は、[カ場]の刃の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[カ場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。										[SpC]	
変成術	ヘアズ・エンデュアランス、マス		lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター VII'		lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
召喚術	リジェネレイト		lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標1体は、切断された肉體の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治愈し、非致傷ダメージ、過労状態、疲労状態を全て取り除く。										[SpC]	
防衛術	シールド・オヴ・ロー		lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv	
	[秩序] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“[混沌]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して悪および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた混沌のクリーチャーは、減速状態となる(頑健・無効)。[焦点具: 聖遺物1つ(500gp)]										[SpC]	
心術	パワー・ワード・スタン		lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間: 50hp以下(4d4ラウンド), 51~100hp(2d4ラウンド), 101~150hp(1d4ラウンド), 151hp~(効果なし)」。										[SpC]	
召喚術	サモン・モンスター IX'		lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。										[SpC]	
占術	フォアサイト		lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。										[SpC]	

系統	バトルの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
幻術	ディサイズ・セルフ		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。										[FC2, SpC]	◎
心術	ベイン		lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ftの範囲内の全ての敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。(この呪文は、プレス呪文を相殺し、解呪する。)										[FC2, SpC]	
力術	ダークネス		lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。										[FC2, SpC]	
変成術	フォクセス・カニング		lv:2	PHB p272	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[FC2, SpC]	◎
召喚術	サモン・モンスター III'		lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[FC2, SpC]	
占術	ディテクト・ソウツ		lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。										[FC2, SpC]	◎
心術	サジェスチョン		lv:4	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。										[FC2, SpC]	◎
力術	ダークネス、ディーパー		lv:4	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかデイト呪文の場合、両方が抑止される)。										[FC2, SpC]	
召喚術	サモン・モンスター V'		lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[FC2, SpC]	
防衛術	スベル・レジスタンス		lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗+2+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。										[FC2, SpC]	
心術	ドミネイト・パースン		lv:6	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。										[FC2, SpC]	◎
変成術	フォクセス・カニング、マス		lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[FC2, SpC]	◎
召喚術	サモン・モンスター VII'		lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[FC2, SpC]	
防衛術	リバルジョン		lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]										[FC2, SpC]	
防衛術	スベル・ターニング		lv:8	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。										[FC2, SpC]	◎
心術	ダイヤモンド		lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。										[FC2, SpC]	◎
防衛術	インブリズメント		lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深に葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに-4のペナルティを与えることができる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]										[FC2, SpC]	◎
召喚術	サモン・モンスター IX'		lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。										[FC2, SpC]	

系統	ハデスの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
死霊術	ドゥーム		lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。										[SpC]	
防衛術	プロテクション・フロム・グッド		lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii: 招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[SpC]	
心術	リビューク		lv:2	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標1体は、鋭い苦痛を受け、1ラウンドの間、困惑状態(PHB p305)となる。また、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となる。さらに、呪文を発動する場合、(精神集中)判定に成功しなければならない(本文参照)。※PGtF, Maofでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。										[SpC]	◎
防衛術	レジスト・ブレイナー・アラインメント		lv:2	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティを無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティが1/2に軽減される。										[SpC]	
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv: “外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii: 招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。										[SpC]	
防衛術	マントル・オヴ・イーヴル		lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、[善]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。										[SpC]	
力術	アンホーリー・ブライト		lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(善の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1d4ラウンドの間、不調状態(PHB p310)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、不調状態にはならない。なお、悪でない中立の相手に対しては、本文参照。										[SpC]	◎
死霊術	コンテイジョン		lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。										[SpC]	
心術	クラッシング・ティスベア		lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の土気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)										[SpC]	◎
防衛術	ティスベル・グッド		lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ	
	[悪] 術者は、暗黒のエネルギーに包まれ、「善のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「善のクリーチャーを出身次元界に戻り返す」、「善」の呪文を解呪する、「善」の術者が発動した心術を解呪する)のいずれか1つを行うことができる。										[SpC]	
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ		lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[SpC]	◎
心術	マインド・フォッグ		lv:6	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく毎にこの効果を受ける)。										[SpC]	◎
力術	プラスフェミイ		lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散	
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照: セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効: セーブに-4のペナルティで行う)。										[SpC]	
召喚術	ブレイン・シフト		lv:7	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	(瞬間移動)《アストラ界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、他次元界1つか異次元空間1つに転送される。なお、この呪文によって、どの次元界にでも行くことができるが、術者が指定した正確な地点に到着することはできない(指定した目的地から、5d%マイル離れた地点に到着する; 本文参照)。										[SpC]	
防衛術	アンホーリー・オーラ		lv:8	PHB p202	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv	
	[悪] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「善」呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた善のクリーチャーは、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。「【善】聖遺物1つ(500gp)」										[SpC]	
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション		lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。										[SpC]	◎
死霊術	エナジー・ドレイン		lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時hpを得る(1時間持続)。										[SpC]	
召喚術	ゲート		lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)[可変]《アストラ界呪文、次元間通路》 以下から1つ選択すること。「(招請)効果: 特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する。」「(創造)効果: 魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)。「経験点消費: 1,000XP(招請)効果のみ)」										[SpC]	

系統	メカヌスの次元界領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づき」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げる:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	[強制][精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、「激怒」の能力、混乱状態、士気ボーナス、「勇氣鼓舞の呪歌」などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。									
心術	メカヌス・マインド	lv:2	SpC p220	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[強制][秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対する意志セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、【知力】に基づく判定に+2の技量ボーナスを得るが、【魅力】に基づく判定に-2のペナルティを受ける。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:”外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	マントル・オヴ・ロー	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[秩序] 術者は、[混沌]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									
力術	オーダーズ・ラス	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(混沌の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、幻惑状態にはならない。なお、秩序でない中立の相手に対しては、本文参照。									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									
防衛術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[秩序] 術者は、定期的な青いエネルギーに包まれ、「混沌のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「混沌のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「[混沌]の呪文を解呪する」か、「混沌の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ピストウ・コース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。									
召喚術	ウォール・オヴ・ギアーズ	lv:6	SpC p48	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可、反応・半減	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ歯車の壁1つ
	[創造] 術者は、機械の壁1つを作り出す(セーブ不可)。この障壁から10ft以内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。									
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[秩序、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる”秩序”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の”秩序”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってこない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									
心術	ホールド・パースン、マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用] この目標は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肉体が鋼鉄化し、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力を得る。また、【筋力】に+6(強化)、【敏捷力】に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重が10倍となり、「生理機能や呼吸に関する効果(【電気】、【毒】、【盲目状態】など)」を無効化し、【火】と【酸】からのダメージが1/2となる。									
防衛術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[秩序] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、「[混沌]呪文抵抗25」の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた混沌のクリーチャーは、減速状態となる(頑健・無効)。									
召喚術	コール・マールート	lv:9	SpC p79	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたマールート1体
	[招来][秩序]《アストラル界呪文》 術者は、マールート(MM p26)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:500XP]									
防衛術	モルデンカインズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者が身につけているか、接触しているものを除いて、この範囲内の魔法的效果と魔法のアイテムは全て解体される(呪文などの魔法的效果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う)。									

系統	リンボの次元界領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。									
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									
防衛術	エントロピック・シールド	lv:2	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。									
防衛術	レジスト・ブレイナー・アラインメント	lv:2	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティが1/2に軽減される。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:”外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	マントル・オヴ・ケイオス	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[混沌] 術者は、[秩序]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(秩序の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1d6ラウンドの間、減速状態(PHB p244)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、減速状態にはならない。なお、混沌でない中立の相手に対しては、本文参照。									
変成術	ペリナーク	lv:4	SpC p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	術者は、“リンボ(DMG p155)”の次元界の、周囲の地形を制御する(本文参照)。ただし、この範囲内は、術者に伴って移動しない。また、術者がこの範囲内から100ftを超えて離れると、この効果の制御権が明け渡される。									
防衛術	ディスベル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[混沌] 術者は、明滅する黄色いエネルギーに包まれ、「秩序のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「秩序のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[秩序]の呪文を解呪する」、「[秩序]の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									
変成術	ポリモーフ, バイルフル	lv:5	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[ポリモーフ] 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラーを参照。									
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 非装備中である、小型サイズの物体1つ/lv
	目標となった物体は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。術者は、これらの目標に、特定の相手1体を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、この呪文の目標にするに際して、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。									
心術	インサニティ	lv:6	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレーター・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムーヴ・カース呪文によっては取り除くことができない。									
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB p246	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー
	[強制][音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、毎ラウンド50%の確率で、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(自身の仲間を含む; 自身のターンの開始時に判定を行う)。なお、この目標は、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーをあえて傷つけるようなことはない。									
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“混沌”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“混沌”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ることができない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで行う)。									
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、踊る以外のアクションを行えないとともに、盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの機会攻撃を誘発する。									
防衛術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[混沌] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“[秩序]呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた秩序のクリーチャーは、混乱状態となる(頑健・無効; 1ラウンド持続)。 [焦点具: 聖遺物1つ(500gp)]									
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[ポリモーフ] 術者は、1ラウンドにつき1回、1HD/lv(最大25HD)以内のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。 [焦点具: 翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									
変成術	ペリナーク, プレイナー	lv:9	SpC p196	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	術者は、“動的な変動性”か“神力による変動性”を持つ次元界の、周囲の地形を制御する(本文参照)。ただし、この範囲内は、術者に伴って移動しない。また、術者がこの範囲内から100ftを超えて離れると、この効果の制御権が明け渡される。									

